

hp
xp8010 series
디지털 프로젝터



참조 안내서

주의

여기에 포함된 정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다. HP 제품 및 서비스에 대한 보증은 해당 제품 및 서비스와 함께 제공되는 명시적인 보증서에 나타나 있습니다. 여기 포함된 어떤 내용도 추가적인 보증을 구성하는 것으로 해석되지 않습니다. HP는 여기 포함된 기술적 또는 편집상의 오류 또는 생략에 대해 책임을 지지 않습니다.

호주나 영국에 있는 고객의 경우 위 내용의 부인 및 제한 사항은 호주나 영국의 고객에게 판매할 때는 적용되지 않으며 고객의 법적 권리에 영향을 주지 않습니다.

© Copyright 2003, 2004 Hewlett-Packard Development Company, L.P. 저작권법에 의해 허용되는 경우를 제외하고 Hewlett-Packard Company의 사전 서면 승인 없이는 본 설명서의 복제, 적용 또는 번역을 금합니다.

본 제품을 제어하는 프로그램은 저작권의 보호를 받습니다.

Hewlett-Packard Co.의 사전 서면 승인 없이는 프로그램을 복제, 적용 또는 번역할 수 없습니다.

Microsoft® 및 Windows®는 Microsoft Corporation의 미국 등록 상표입니다. Adobe® 및 Acrobat®는 Adobe Systems Incorporated의 상표입니다.

Hewlett-Packard Company
Digital Projection 및 Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330

제 2판(2004년 4월)

차례

1 설치 및 설정

상자 내용물	8
일반적인 특징	9
프로젝터 전체 모습	10
프로젝터 단추 및 표시등	11
후면 패널	12
원격 제어기	14
부속품	16
위치 선택	17
테이블에 설치하려면	18
천장에 설치하려면	18
후면 투영을 위해 설치하려면	21
케이블 덮개를 설치하려면	22
전원 켜기 및 끄기	23
전원을 연결하려면	23
프로젝터의 전원을 켜려면	24
프로젝터의 전원을 끄려면	25
원격 제어기를 작동하려면	25
프로젝터를 재설정하려면	26
처음으로 연결	27
입력 소스를 연결하려면	27
출력 장치를 연결하려면	32
제어 장치를 연결하려면	33
프로젝터 구성	34
화면 메뉴를 사용하여 설정을 변경하려면	34
네트워크 액세스를 설정하려면	35
프로젝터 보호	36

2 조정

기본 조정	37
프로젝터를 조준하려면	38
초점 조정 및 확대/축소	39
오디오를 조정하려면	39
그림 조정	40
그림 형식에 따라 이미지를 조정하려면	40
다른 이미지 설정을 조정하려면	40
웹을 통해 조정하려면	41

3 프리젠테이션

연결 및 준비	43
VGA 케이블을 사용하여 컴퓨터를 연결하려면	44
휴대용 기기를 연결하려면	45
다른 유형의 케이블을 사용하여 컴퓨터를 연결하려면	46
다른 비디오 소스를 연결하려면	48
프리젠테이션 표시	49
컴퓨터에서 프리젠테이션을 수행하려면	49
소스를 변경하려면	50
디스플레이를 숨기거나 표시하려면	50
분리	51

4 시스템 관리

프로젝터 관리	53
IP 주소를 찾으려면	53
기본 프로젝터 속성을 설정하려면	54
이메일 알람을 설정하려면	55
구성 변경 내용을 보호하려면	55
프로젝터 업그레이드	56
펌웨어를 업데이트하려면	56
추가 렌즈를 설치하려면	57
연결 모듈을 바꾸려면	59

5 유지 관리

화면 메뉴 사용	61
빠른 선택 메뉴	62
입력 메뉴	62
그림 조정 메뉴	64
오디오 메뉴	66
설정 메뉴	66
도움말 메뉴	67
일상 유지 관리 수행	68
프로젝터의 상태를 보려면	68
프로젝터 렌즈를 청소하려면	68
램프 모듈을 교체하려면	69
원격 제어기의 건전지를 교체하려면	70

6 문제 해결

문제 해결 방법	71
시작 문제	72
그림 문제	73
사운드 문제	77
중단 문제	78
원격 제어기 문제	79
네트워킹 문제	79
프로젝터 테스트	81
프로젝터 진단을 실행하려면	81

7 참조

사양	83
안전 정보	90
안전 주의 사항	90
레이저 안전	90
LED 안전	91
수은 안전	91

규정 정보	92
한국	92
기타 국가.....	93

색인

설치 및 설정

이 장에서는 HP 디지털 프로젝터를 설치하고 설정하는 방법을 설명합니다.
프로젝터를 단기간 사용하려는 경우 3장, "프리젠테이션"을 참조하십시오.
이 장에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 9페이지의 "일반적인 특징".
- 17페이지의 "위치 선택".
- 23페이지의 "전원 켜기 및 끄기".
- 27페이지의 "처음으로 연결".
- 34페이지의 "프로젝터 구성".
- 36페이지의 "프로젝터 보호".

상자 내용물

프로젝터를 설치하기 전에 상자에 다음 내용물이 들어 있어야 합니다. 상자에 내용물 중 일부가 없으면 HP에 문의하십시오.



상자의 내용물 확인

번호	항목	기능
①	프로젝터	이미지를 표시합니다.
②	케이블 덮개	케이블 연결부를 덮습니다.
③	설명서 CD	프로젝터 설명서가 들어 있습니다.
④	보증 및 지원 안내서	보증 및 지원 정보가 들어 있습니다.
⑤	빠른 설치 안내서	설치 지시 사항이 들어 있습니다.
⑥	원격 제어기	프로젝터를 제어합니다.
⑦	AAA 건전지(두 개)	원격 제어기에 전원을 제공합니다.
⑧	VGA to VGA 케이블	프로젝터를 컴퓨터에 연결합니다.
⑨	전원 코드	프로젝터를 전원에 연결합니다.

일반적인 특징

이 단원에서는 프로젝터의 일반적인 특징과 기능을 설명합니다. 이 단원에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 10페이지의 "프로젝터 전체 모습".
- 11페이지의 "프로젝터 단추 및 표시등".
- 12페이지의 "후면 패널".
- 14페이지의 "원격 제어기".
- 16페이지의 "부속품".

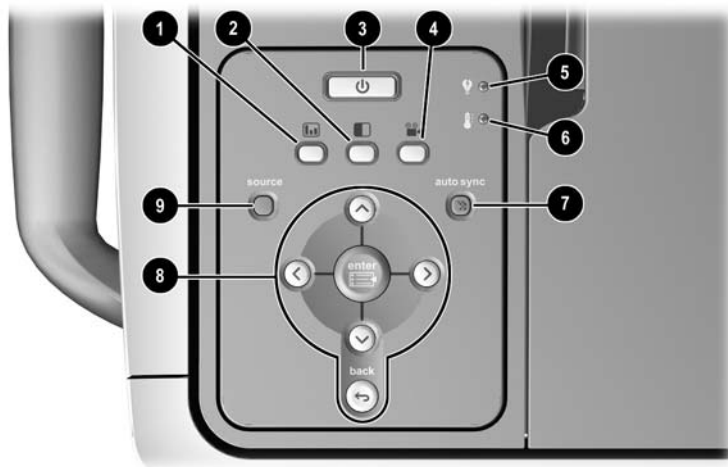
프로젝터 전체 모습



프로젝터의 각 부분

번호	항목	기능
①	적외선 수신기	원격 제어기에서 신호를 수신합니다.
②	덮개 걸쇠	램프 모듈과 연결 모듈을 교체할 때 덮개를 엽니다.
③	제어판	단추와 표시등이 있습니다.
④	줌 링	그림 크기를 100 - 120%로 확대합니다.
⑤	포커스 링	초점 거리를 1.5 - 14 m(5 - 46피트)의 범위에서 조정합니다.
⑥	렌즈 덮개	렌즈를 보호합니다.
⑦	높이 조정	그림의 높이를 조정합니다.

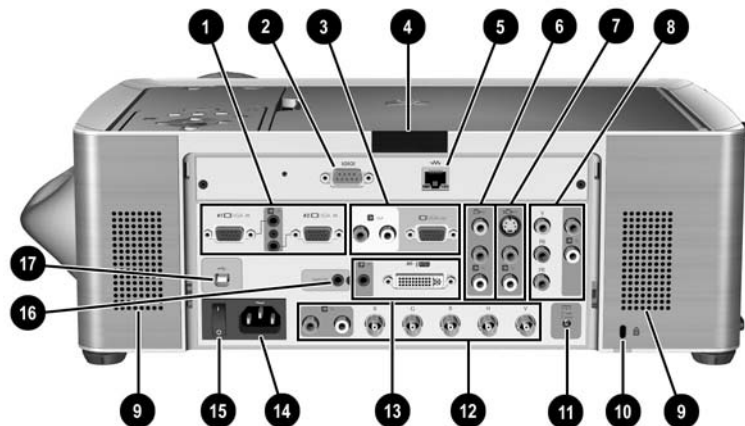
프로젝터 단추 및 표시등



프로젝터의 단추 및 표시등

번호	항목	기능
①	비즈니스 그래픽 단추	데이터 입력을 위해 그림을 최적화합니다.
②	초고선명 단추	밝기를 최대로 합니다(그레이스케일 그림).
③	전원 단추	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다. 예열 또는 냉각 기간 동안에는 잠박입니다.
④	극장 비디오 단추	비디오 입력을 위해 그림을 최적화합니다.
⑤	램프 경고 지시등	램프에 문제가 발생하면 이 지시등이 켜집니다.
⑥	온도 경고 지시등	내부 온도가 너무 높으면 이 지시등이 켜집니다.
⑦	Auto sync(자동 동기화) 단추	입력 신호로 프로젝터를 다시 동기화합니다.
⑧	Enter(입력) 단추, back(뒤로) 단추 및 방향 화살표	화면 메뉴를 사용하여 프로젝터 설정을 변경합니다.
⑨	source(소스) 단추	다음 입력 소스로 전환합니다.

후면 패널



후면 패널 확인

번호	항목	기능
①	VGA 1번 및 VGA 2번 입력 커넥터	데스크톱 컴퓨터, 노트북 컴퓨터 또는 포켓 PC를 연결합니다.
②	RS232 포트	제어 장치를 연결합니다. 펌웨어 업그레이드 시에도 사용됩니다.
③	VGA 출력 및 오디오 출력	모니터 또는 보조 프로젝터를 연결합니다. 증폭 스피커 또는 오디오 장치에 연결합니다.
④	적외선 수신기	원격 제어기에서 적외선 신호를 수신합니다.
⑤	LAN 포트	프로젝터를 네트워크에 연결합니다.
⑥	합성 비디오 입력	VCR 같은 장치를 연결합니다.
⑦	S-비디오 입력	VCR 또는 캠코더 같은 장치를 연결합니다.
⑧	컴포넌트 비디오 입력	YPbPr 출력을 사용하는 고급 DVD 플레이어 또는 HDTV 장치를 연결합니다.

후면 패널 확인 (계속)

번호	항목	기능
⑨	스피커	스테레오 사운드를 제공합니다.
⑩	보호용 슬롯	케이블 잠금 장치를 사용하여 프로젝터를 보호합니다.
⑪	전원 제어 출력	동력 화면 또는 이와 비슷한 장치를 제어합니다.
⑫	아날로그 비디오 입력	RGB, RGBS, RGBHV 및 YPbPr 출력을 사용하는 여러 가지 장치를 연결합니다.
⑬	M1 입력	아날로그 및 디지털 비디오 출력을 사용하는 여러 가지 장치를 연결합니다. USB 장치 출력도 지원합니다.
⑭	주 전원	전원 코드를 프로젝트에 연결합니다.
⑮	주 차단 스위치	전원을 차단합니다. 전원 코드를 분리할 때만 끄십시오.
⑯	원격 입력	원격 제어기를 유선으로 연결합니다(예: 후면 투영시).
⑰	USB 장치 출력	원격 제어기에서 컴퓨터로 마우스 및 키보드 신호를 보냅니다.

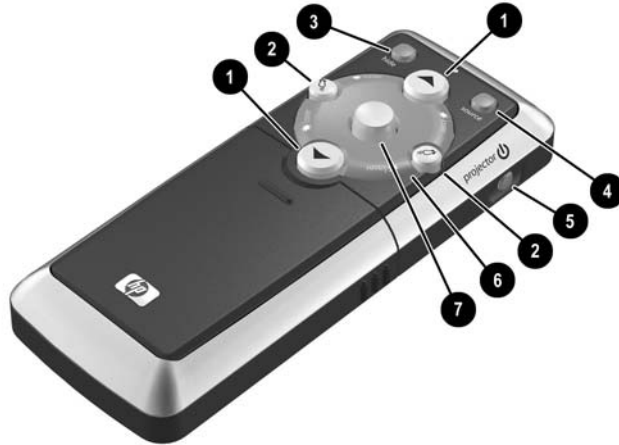


일부 모델에는 추가 포트가 있는 L1581A 고급 연결 모듈이 들어 있습니다. 이 모듈 사용에 대한 자세한 내용은 L1581A 설명서를 참조하십시오.

원격 제어기



원격 제어기를 사용하기 전에 AAA 건전지를 두 개 넣으십시오.

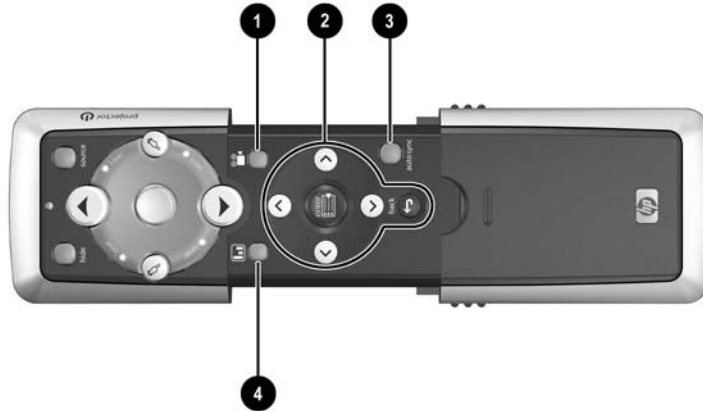


덮개를 닫은 상태의 원격 제어기 모습

번호	항목	기능
①	페이지 이동	연결된 컴퓨터에서 페이지를 스크롤하여 이동합니다.
②	왼쪽 클릭 및 오른쪽 클릭 마우스 기능	연결된 컴퓨터에서 왼쪽 클릭 및 오른쪽 클릭 마우스 기능을 수행합니다.
③	hide(숨김)	디스플레이를 숨깁니다.
④	source(소스)	다음 입력 소스로 전환합니다.
⑤	전원	프로젝터의 전원을 켜거나 끕니다.
⑥	레이저 링	레이저 포인터를 켭니다.
⑦	마우스 단추	연결된 컴퓨터에서 마우스 포인터를 이동합니다.



경고: 시력이 손상될 수 있으므로 절대로 원격 제어기의 레이저 광선을 직접 보거나 다른 사람의 눈에 레이저 광선을 쏘지 마십시오.



덮개를 연 상태의 원격 제어기 모습

번호	항목	기능
❶	극장 비디오 단추	비디오 입력을 위해 그림을 최적화합니다.
❷	메뉴 단추	화면 메뉴를 사용하여 프로젝터 설정을 변경합니다.
❸	Auto sync(자동 동기화)	입력 신호로 프로젝터를 다시 동기화합니다.
❹	비즈니스 그래픽 단추	데이터 입력을 위해 그림을 최적화합니다.

부속품

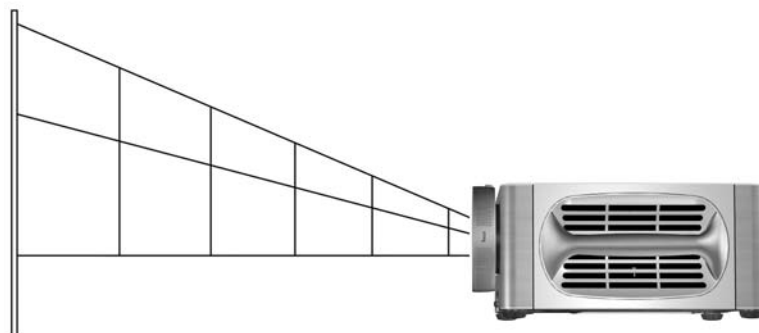
다음 목록에는 HP 프로젝터와 함께 사용하기 위해 구입할 수 있는 일부 부속품이 표시되어 있습니다.

- 고급 연결 모듈(무선 컴퓨터 연결 기능을 사용하려면 선택 사양인 802.11b 카드 추가)
- 추가 렌즈
 - 단거리 투사용
 - 장거리 투사용
- 휴대용 케이스
- 실링 마운트
- 프로젝터 화면
- 전원 케이블
- 교체용 램프 모듈
- 비디오 케이블

위치 선택

이 단원에서는 프로젝터를 설정하고 설치를 계획하는 방법을 설명합니다.

- 18페이지의 "테이블에 설치하려면"
- 18페이지의 "천장에 설치하려면"
- 22페이지의 "케이블 덮개를 설치하려면"
- 21페이지의 "후면 투영을 위해 설치하려면"



이미지 크기에 따른 프로젝터 설정

화면으로부터의 거리		투영된 이미지의 대각선 크기		투영된 이미지의 너비	
1.5 m	5 피트	0.8-0.9 m	31-37인치	0.6-0.8 m	25-30 인치
2 m	7 피트	1.1-1.3 m	41-50인치	0.8-1.0 m	33-40 인치
4 m	13 피트	2.1-2.5 m	83-99인치	1.7-2.0 m	66-80 인치
6 m	20 피트	3.2-3.8 m	124-149인치	2.5-3.0 m	99-119 인치
8 m	26 피트	4.2-5.1 m	165-199인치	3.4-4.0 m	132-159 인치
10 m	33 피트	5.3-6.3 m	207-249인치	4.2-5.1 m	165-199 인치
12 m	39 피트	6.3-7.6 m	248-298인치	5.0-6.1 m	199-239 인치
14 m	46 피트	7.4-8.8 m	289-348인치	5.9-7.1 m	232-278인치

멀리 떨어진 테이블을 사용하지 않으려는 경우 다음 방정식을 사용하여 화면을 기준으로 프로젝터를 설치할 위치를 쉽게 결정할 수 있습니다.

투영 치수 계산

화면으로부터의 거리 = $A \times$ 화면 너비

화면으로부터의 최소 및 최대 거리 = B

화면 너비 = $0.8 \times$ 화면의 대각선 길이(4:3 화면의 경우)

화면 맨 아래 또는 맨 위와 같은 높이에 있는 프로젝터 렌즈

$A = 1.98 \sim 2.38$

$B = 1.5 \sim 14 \text{ m}(5 \sim 46 \text{ 피트})$

설치 범위가 이와 다른 경우 추가 렌즈가 필요할 수 있습니다. 57페이지의 "추가 렌즈를 설치하려면"을 참조하십시오.

테이블에 설치하려면

1. 화면 앞쪽으로 1.5-14 m(5-46 피트) 떨어진 위치의 평평한 단상에 프로젝터를 놓습니다.
2. 필요한 모든 케이블을 프로젝터에 연결합니다.
3. 필요한 경우 설치에 필요한 내용에 따라 프로젝터를 설정합니다. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 프로젝터 위치**를 선택합니다. 그런 다음 드롭다운 목록에서 **앞쪽 테이블**을 선택합니다.

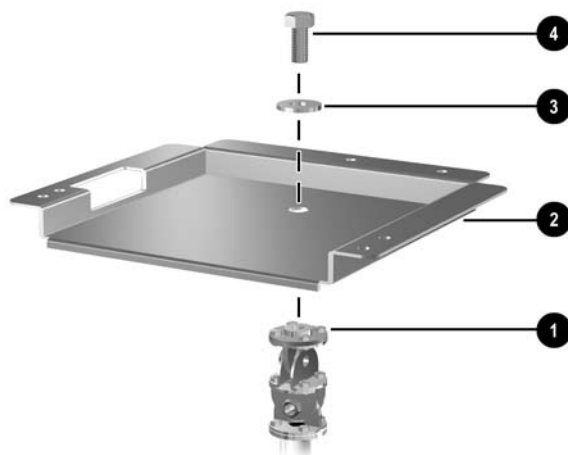
천장에 설치하려면

이 프로젝터의 실링 마운트는 다음 그림에 표시된 것과 다를 수 있습니다. 그러나 설치 과정은 기본적으로 동일합니다.



천정에 설치하는 경우 전문 목수나 전기 기술자가 설치하는 것이 좋습니다.

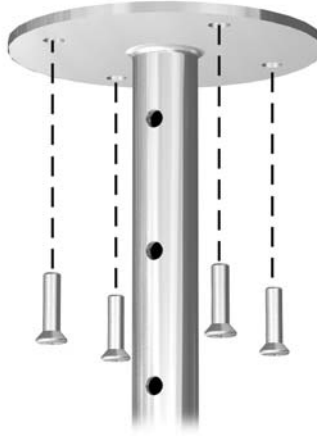
1. 실링 마운트 브라켓 ❶의 끝을 아래쪽 마운트 브라켓 ❷의 가운데 구멍에 맞춘 다음
와셔 ❸와 볼트 ❹로 단단히 고정합니다.



2. 프로젝터의 세 구멍을 아래쪽 마운트 브라켓에 맞춘 다음 세 개의 나사로 단단히
고정합니다.



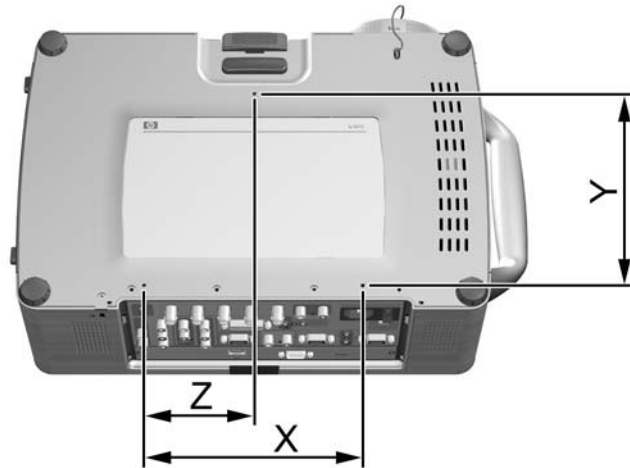
3. 실링 마운트 브라켓을 천장에 대고 네 개의 나사로 단단히 고정합니다(9 kg(20 파운드)까지 가능). 실링 마운트 브라켓은 화면 앞쪽으로 1.5-14 m(5-46 피트) 떨어진 곳에 설치해야 합니다.



4. 설정 내용에 맞게 화면 메뉴를 조정합니다. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 프로젝터 위치**를 선택합니다. 그런 다음 드롭다운 목록에서 **앞쪽 천장**을 선택합니다.
5. (선택 사항) 케이블을 숨기려면 케이블 덮개를 설치합니다. 22페이지의 "케이블 덮개를 설치하려면"을 참조하십시오. Kensington 잠금 장치로 프로젝터를 보호하면 케이블 덮개도 함께 보호됩니다.

HP 실링 마운트를 사용하지 않는 경우 다음 치수에 따라 프로젝터를 설치하십시오.

- X = 176 mm(6.93 인치)
- Y = 188 mm(7.40 인치)
- Z = 86 mm(3.39 인치)
- 볼트 크기 = M6



후면 투영을 위해 설치하려면

1. 후면 투영을 위해 만들어진 반투명 화면의 뒤쪽으로 1.5-14 m(5-46 피트) 떨어진 위치에 프로젝터를 놓습니다.

자세한 내용은 18페이지의 "테이블에 설치하려면" 또는 18페이지의 "천장에 설치하려면"을 참조하십시오.

2. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 프로젝터 위치**를 선택합니다. 그런 다음 드롭다운 목록에서 **뒤쪽 테이블** 또는 **뒤쪽 천장**을 선택합니다.

원격 제어기에 프로젝터가 표시되지 않으면 두 방법 중 하나를 사용하여 작동할 수 있습니다. 33페이지의 "제어 장치를 연결하려면"을 참조하십시오.

케이블 덮개를 설치하려면

케이블 연결부가 보이지 않도록 숨기려면 케이블 덮개를 설치합니다.

- 프로젝터 케이스의 위쪽 슬롯에 플라스틱 고리를 끼우고 바닥의 탭을 아래쪽 슬롯으로 밀어 넣습니다.



전원 켜기 및 끄기

이 단원에서는 다음에 대한 지시 사항을 설명합니다.

- 23페이지의 "전원을 연결하려면"
- 24페이지의 "프로젝터의 전원을 켜려면"
- 25페이지의 "프로젝터의 전원을 끄려면"
- 25페이지의 "원격 제어기를 작동하려면"
- 26페이지의 "프로젝터를 재설정하려면"

전원을 연결하려면

1. 프로젝터 뒷면 ❶에 전원 코드의 한쪽 끝을 연결하고 전원 콘센트 ❷에 다른쪽 끝을 연결합니다.
2. 그런 다음 프로젝터 뒷면의 주 차단 스위치 ❸를 켭니다.



네트워크 연결을 유지하려면 주 차단 스위치가 켜져 있어야 합니다.



프로젝터의 전원을 켜려면

1. 전원 코드가 연결되어 있고 주 차단 스위치가 켜져 있어야 합니다.
2. 렌즈 덮개 양쪽의 탭 ❶을 누르고 바깥쪽 ❷으로 잡아 당겨 렌즈 덮개를 제거합니다.
3. 프로젝터 위쪽의 전원 단추 ❸ 또는 원격 제어기의 전원 단추를 누릅니다.

프로젝터가 예열되는 동안 전원 단추가 잠박입니다. 램프가 켜지면 전원 단추가 켜진 상태로 유지되고 프로젝터가 신호를 검색합니다.



4. 컴퓨터, 휴대용 기기 또는 DVD 플레이어 같은 장치를 연결하고 전원을 켭니다.
자세한 내용은 27페이지의 "처음으로 연결" 및 43페이지의 "연결 및 준비"를 참조하십시오.

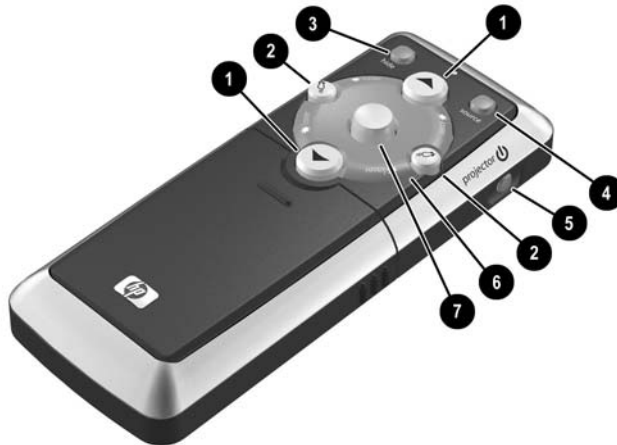
프로젝터의 전원을 끄려면

- 프로젝터의 전원을 끄려면 프로젝터 또는 원격 제어기의 전원 단추를 누릅니다. 프로젝터가 냉각되는 동안 전원 단추가 잠박입니다.





경고: 냉각 단계가 끝나고 전원 단추가 꺼질 때까지 전원 코드를 분리하거나 주 차단 스위치를 끄지 마십시오. 그렇지 않으면 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

원격 제어기를 작동하려면



- 프로젝터의 전원을 켜거나 끄려면 전원 단추 ⑤를 누릅니다.
- 레이저 포인터를 켜려면 파란색 레이저 링 ⑥을 누르고 있습니다.
- 투영된 그림을 숨기거나 표시하려면 **hide(숨김)** 단추 ③를 누릅니다.
- 연결되어 있는 다른 입력 소스로 전환하려면 **source(소스)** 단추 ④를 누르고 있습니다.
- 컴퓨터에서 마우스로 작동하려면 마우스 단추 ⑦를 움직여 포인터를 이동한 다음 왼쪽 클릭 ② 또는 오른쪽 클릭 ② 단추를 누릅니다. 이 기능을 사용하려면 프로젝터와 컴퓨터가 USB로 연결되어 있어야 합니다.

- 컴퓨터에서 페이지를 이동하려면 **page up** ① 및 **page down** ① 단추를 누릅니다. 이 기능을 사용하려면 프로젝터와 컴퓨터가 USB로 연결되어 있어야 합니다.
- 원격 제어기 덮개를 밀어 열면 추가 단추를 사용할 수 있습니다.
 - 입력 신호의 유형에 따라 그림을 최적화하려면 **비즈니스 그래픽**  또는 **극장 비디오**  단추를 누릅니다.
 - 화면 메뉴를 사용하여 프로젝터 설정을 변경하려면 **enter(입력)**를 누르고 탐색 단추를 사용하여 필요한 내용을 변경합니다. 자세한 내용은 34페이지의 "화면 메뉴를 사용하여 설정을 변경하려면"을 참조하십시오.
 - 화면 메뉴 또는 조정을 끝내려면 **back(뒤로)** 단추를 한 번 이상 누릅니다.
 - 동기화를 조정하려면 **auto sync(자동 동기화)** 단추를 누릅니다.

숨겨진 원격 제어기 구성 요소가 표시된 그림을 보려면 14페이지의 "원격 제어기"를 참조하십시오.



원격 제어기를 9 m(30 ft) 이내의 거리에서 화면 또는 프로젝터의 앞이나 뒤로 조준합니다.



경고: 시력이 손상될 수 있으므로 절대로 원격 제어기의 레이저 광선을 직접 보거나 다른 사람의 눈에 레이저 광선을 쏘지 마십시오.

프로젝터를 재설정하려면

프로젝터가 전혀 반응을 보이지 않으면 전원을 차단하고 모든 회로를 재설정할 수 있습니다.

1. 프로젝터의 전원을 끄려면 프로젝터 또는 원격 제어기의 전원 단추를 누른 다음 냉각이 끝나고 전원 단추가 감박거리지 않을 때까지 기다립니다. 프로젝터의 전원이 꺼지지 않으면 다음 단계를 계속합니다.
2. 주 차단 스위치를 끄고 60초간 기다립니다. 그런 다음 다시 켜니다.
3. 전원 단추를 눌러 프로젝터를 다시 시작합니다.

처음으로 연결

프로젝터를 단기간 사용하려는 경우 3장, "프리젠테이션"을 참조하십시오.

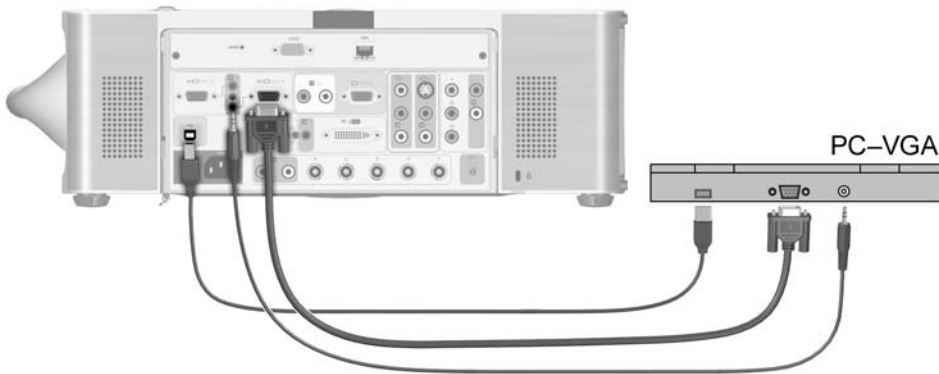
이 단원에서는 프로젝트에 다른 유형의 장치를 연결하는 방법을 설명합니다.

- 27페이지의 "입력 소스를 연결하려면"
- 32페이지의 "출력 장치를 연결하려면"
- 33페이지의 "제어 장치를 연결하려면"

입력 소스를 연결하려면

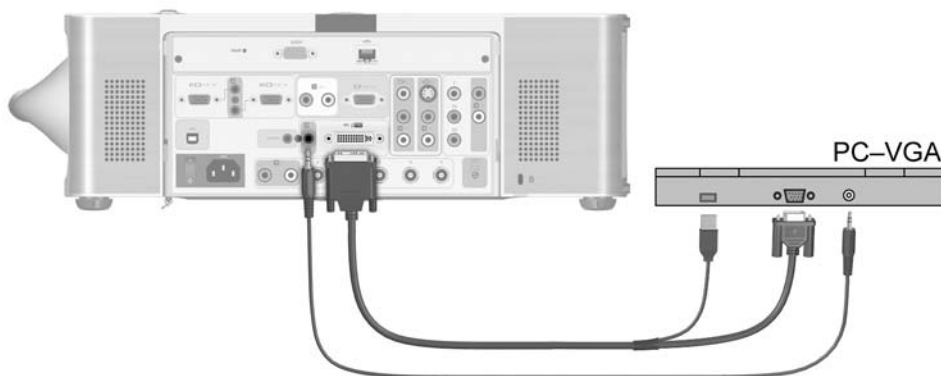
VGA 케이블 연결부가 있는 컴퓨터

- VGA 케이블
- USB A/B 케이블
- 스테레오 미니 전화 오디오 케이블



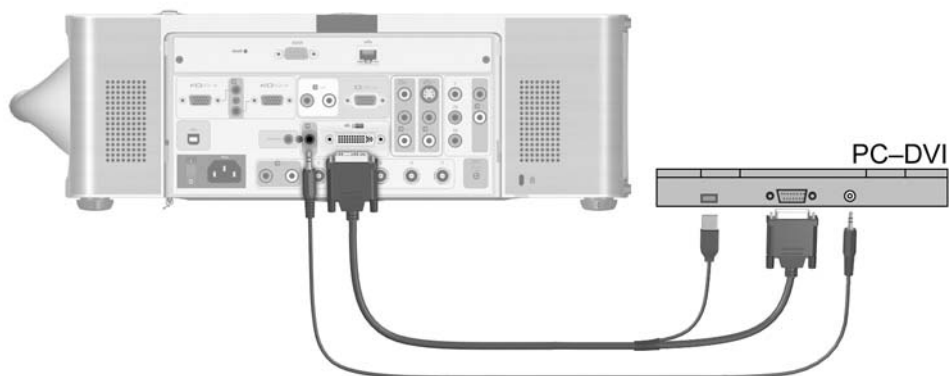
M1-to-VGA 케이블 연결부가 있는 컴퓨터

- M1-to-VGA/USB 케이블(HP에서 구입 가능)
- 스테레오 미니 전화 오디오 케이블



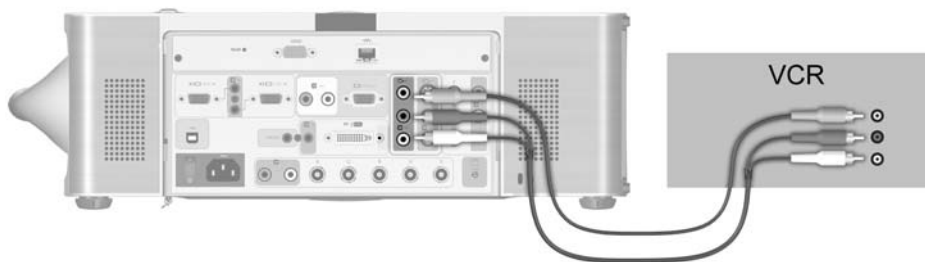
M1-to-DVI 케이블 연결부가 있는 컴퓨터

- M1-to-DVI/USB 케이블(HP에서 구입 가능)
- 스테레오 미니 전화 오디오 케이블



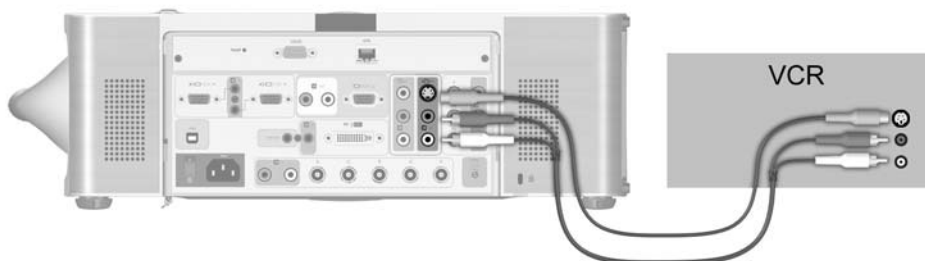
합성 비디오 케이블 연결부가 있는 VCR

- 비디오-RCA 케이블
- 스테레오 오디오 RCA 케이블



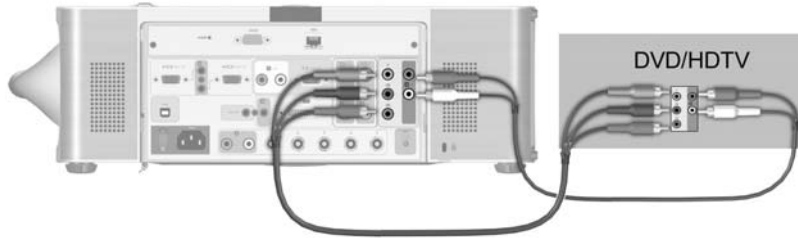
S-비디오 장치 연결부

- S-비디오 케이블
- 스테레오 오디오 RCA 케이블



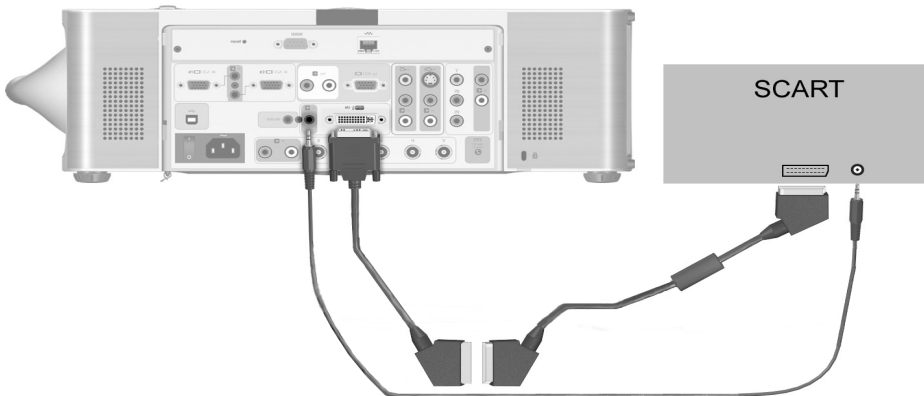
합성 비디오 케이블 연결부가 있는 DVD 또는 HDTV

- YPbPr RCA 케이블
- 스테레오 오디오 RCA 케이블



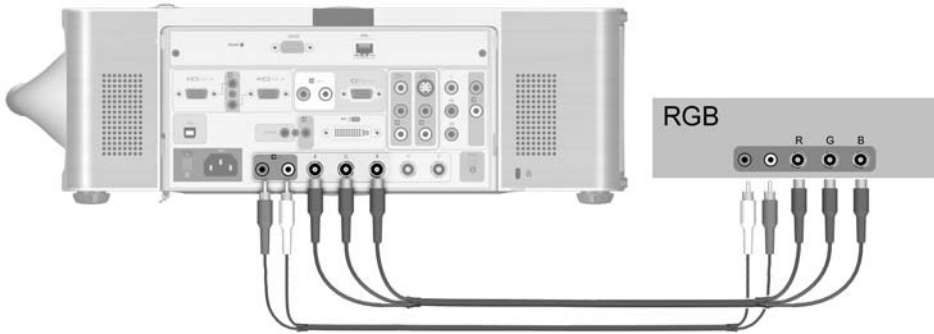
SCART-장치 연결부

- M1-to-SCART 어댑터 케이블(HP에서 구입 가능)
- SCART 케이블
- 스테레오 미니 전화 오디오 케이블

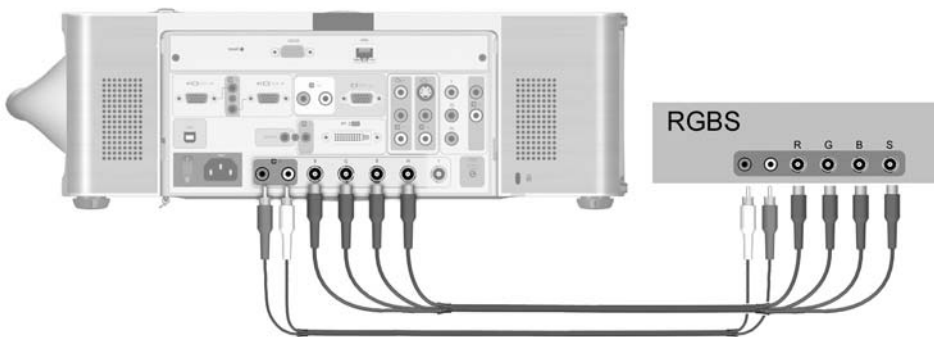


RGB-장치 연결부

- RGB-비디오 BNC 케이블
- 스테레오 오디오 RCA 케이블

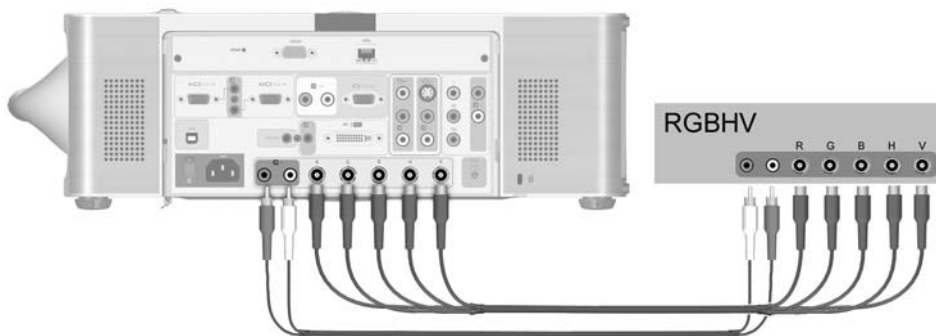
**RGBS-장치 연결부**

- RGBS-비디오 BNC 케이블
- 스테레오 오디오 RCA 케이블



RGBHV-장치 연결부

- RGBHV-비디오 BNC 케이블
- 스테레오 오디오 RCA 케이블



출력 장치를 연결하려면

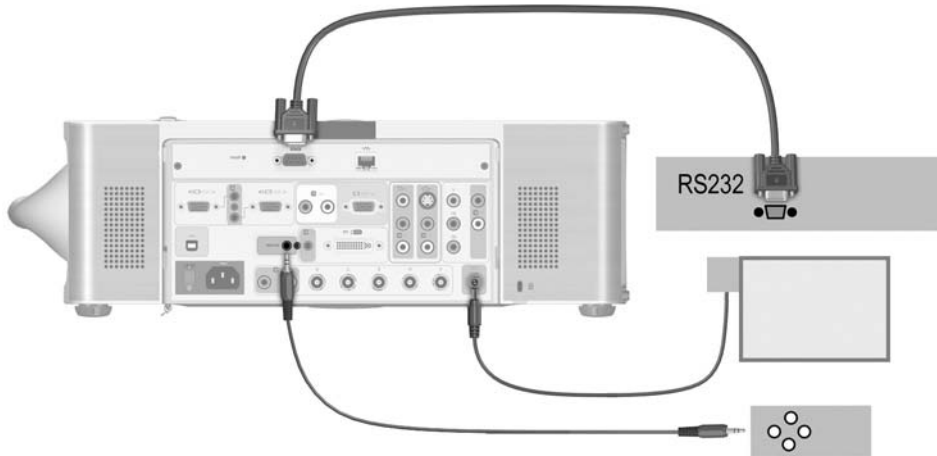
- VGA 케이블
- 스테레오 오디오 RCA 케이블



스피커는 증폭 스피커여야 합니다.

제어 장치를 연결하려면

- 9핀 직렬 케이블
- 2.5 mm(3/32 인치) - 3.5 mm(1/8 인치) 스테레오 미니 전화 케이블
- 3.5 × 1.3 mm DC 전원 케이블



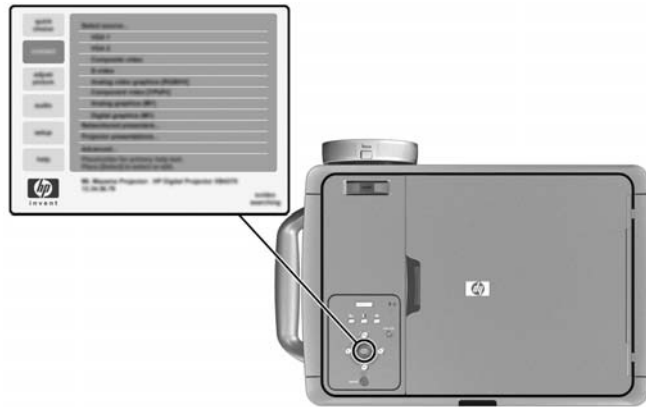
후면 투영과 같은 일부 설치 과정에서 원격 제어기에 프로젝터가 표시되지 않을 수도 있습니다. 다음 방법 중 하나를 사용하여 원격 제어기를 작동시킬 수 있습니다.

- 원격 제어 확장기를 사용합니다. 케이블을 프로젝터의 원격 커넥터에 연결합니다. 발표자가 있는 방에 수신기를 설치합니다.
- 프로젝터에 원격 제어기를 연결합니다. 한쪽 끝에 2.5 mm(3/32 인치) 스테레오 미니 전화 잭이 있고 다른쪽 끝에 3.5 mm(1/8 인치) 스테레오 미니 전화 잭이 있는 케이블을 만듭니다. 원격 제어기에 작은 커넥터를 연결하고 프로젝터의 원격 커넥터에 큰 커넥터를 연결합니다.

프로젝터 구성

화면 메뉴를 사용하여 설정을 변경하려면

프로젝터의 단추 또는 원격 제어기 단추를 사용하여 화면 메뉴 설정을 변경할 수 있습니다.



1. 프로젝터나 원격 제어기에서 **enter(입력)**를 눌러 화면 메뉴를 엽니다.
2. **▲위로** 또는 **▼아래로**를 눌러 원하는 메뉴를 강조 표시한 다음 **enter(입력)**를 눌러 강조 표시된 옵션을 선택합니다.
3. **▲위로** 또는 **▼아래로**를 눌러 원하는 매개 변수를 강조 표시한 다음 **enter(입력)**를 눌러 강조 표시된 옵션을 선택합니다.
4. **◀왼쪽** 또는 **▶오른쪽**을 누르거나 **▲위로** 또는 **▼아래로**를 눌러 원하는 설정을 선택합니다. 일부 매개 변수의 경우 변경하는 동안 다르게 표시될 수 있습니다.
5. **enter(입력)**를 눌러 메뉴로 돌아옵니다.
6. 다른 메뉴로 이동하려면 **back(뒤로)** 단추를 누르고 메뉴를 선택합니다.
7. 화면 메뉴를 닫으려면 **back(뒤로)** 단추를 한 번 이상 누릅니다.

잠시 동안 반응이 없다가 화면 메뉴가 닫힙니다. 화면 메뉴가 닫힐 때까지의 시간 간격을 변경하려면 화면 메뉴를 열고 **설정 > 제한 시간**을 선택합니다.

화면 메뉴의 모든 선택 항목에 대한 목록은 61페이지의 "화면 메뉴 사용"을 참조하십시오.

네트워크 액세스를 설정하려면

1. CAT5 네트워크 케이블을 프로젝터 뒷면의 RJ-45 네트워크 포트에 연결합니다.

프로젝터의 전원이 켜져 있으면 네트워크 포트의 왼쪽 지시등이 켜져 10-Mb/s 또는 100-Mb/s 연결이 표시됩니다. 오른쪽의 표시등은 네트워크 동작을 보여줍니다.

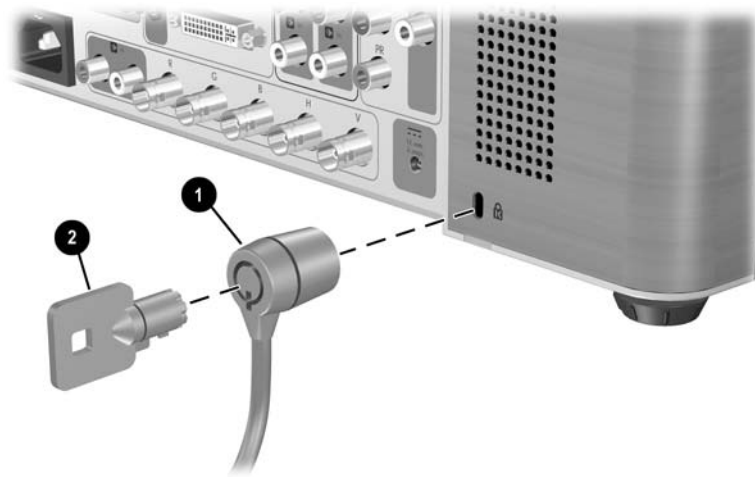
프로젝터는 일반적으로 동적 호스트 구성 프로토콜(DHCP) 서버에서 IP 주소를 가져오거나 서버를 사용할 수 없는 경우 기본 주소를 가져옵니다. IP 주소는 화면 메뉴의 아래쪽에 표시됩니다.

2. 프로젝트의 TCP/IP 네트워크 구성을 보거나 변경하려면 프로젝터를 켜고 화면 메뉴를 연 다음 **설정 > 네트워크**를 선택하고 변경할 내용을 입력합니다. DHCP 서버를 실행하고 있지 않으면 네트워크 관리자에게 문의하여 올바른 TCP/IP 네트워크 설정을 찾습니다.

고급 네트워크 구성을 설정하려면 54페이지의 "기본 프로젝트 속성을 설정하려면"을 참조하십시오.



프로젝터 보호



프로젝터에는 케이블과 잠금 장치로 프로젝터를 보호하기 위한 내장 슬롯이 들어 있습니다. 잠금 장치에는 **Kensington MicroSaver** 잠금 시스템 등이 있으며 일반 컴퓨터 판매처에서 구입할 수 있습니다.

1. 테이블 다리 같은 물체를 케이블을 감쌉니다. 고정된 물건 둘레에 매듭을 만들어 매듭이 풀어지지 않도록 케이블을 묶습니다.
2. 구멍에 잠금 장치 ❶을 끼우고 열쇠 ❷로 잠급니다.

프로젝터에 케이블 덮개를 설치하면 잠금 장치는 덮개와 프로젝터를 보호합니다.

이 장에서는 프로젝터를 조정하는 방법을 설명합니다. 여기에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 37페이지의 "기본 조정".
- 40페이지의 "그림 조정".

기본 조정

이 단원에서는 다음에 대한 지시 사항을 설명합니다.

- 38페이지의 "프로젝터를 조준하려면"
- 39페이지의 "초점 조정 및 확대/축소"
- 39페이지의 "오디오를 조정하려면"

프로젝터를 조준하려면

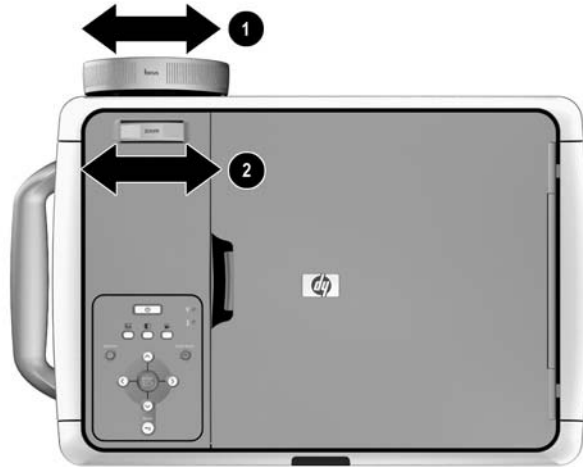
- 화면에 투영된 그림을 올리려면 높이 조정 레버를 올린 상태로 프로젝터의 앞부분을 원하는 표시 각도로 올린 다음 레버를 놓고 받침대를 고정시킵니다.



- 투영된 그림을 내리려면 높이 조정 레버를 올린 상태로 프로젝터의 앞부분을 아래로 누른 다음 레버를 놓고 받침대를 고정시킵니다.
- 투영된 그림의 높이를 조정하려면 뒤쪽에 있는 두 개의 받침대를 안쪽이나 바깥쪽으로 돌립니다. 네 개의 받침대를 모두 이와 같은 방식으로 조정할 수 있습니다.

초점 조정 및 확대/축소

1. 이미지가 선명해질 때까지 포커스 링 ❶을 회전합니다. 초점 거리는 1.5 - 14 m(5 - 46 피트)의 범위에서 조정할 수 있습니다.
2. 줌 링 ❷을 회전하여 그림 크기를 100 - 120%의 범위에서 조정할 수 있습니다.



자세한 내용은 17페이지의 "위치 선택"을 참조하십시오.

오디오를 조정하려면

1. 화면 메뉴를 열고 **오디오**를 선택합니다.
2. 오디오 조정을 설정합니다.

오디오 메뉴에서 오디오 입력을 선택하거나 내부 스피커를 끄거나 음소거, 볼륨, 밸런스, 고음 및 저음을 조정할 수 있습니다.

사용 가능한 모든 오디오 조정에 대한 내용은 61페이지의 "화면 메뉴 사용"을 참조하십시오.




그림 조정

이 단원에서는 다음에 대한 지시 사항을 설명합니다.

- 40페이지의 "그림 형식에 따라 이미지를 조정하려면"
- 40페이지의 "다른 이미지 설정을 조정하려면"
- 41페이지의 "웹을 통해 조정하려면"

그림 형식에 따라 이미지를 조정하려면

프로젝터 또는 원격 제어기의 그림 모드 단추를 사용하여 이미지를 최적화할 수 있습니다.

- 데이터 표현을 위해 그림을 최적화하려면 비즈니스 그래픽  단추를 누릅니다.
- 비디오 이미지에 대해 그림을 최적화하려면 극장 비디오  단추를 누릅니다.
- 밝기를 최대로 하려면 초고선명  단추를 누릅니다. 원격 제어기에서는 이 단추를 사용할 수 없습니다. 이 모드를 사용하면 이미지가 흑백으로 표시됩니다.

다른 이미지 설정을 조정하려면

화면 메뉴에서 그림을 미세 조정할 수 있는 여러 설정을 사용할 수 있습니다.

1. 화면 메뉴를 열고 **그림 조정**을 선택합니다.
2. 필요에 따라 그림 조정을 변경합니다.

그림 조정 메뉴에서 밝기, 대비, 흰색 농도, 가로 세로 비율 및 화면 왜곡 보정 같은 기본 및 고급 그림 옵션을 변경할 수 있습니다.

사용 가능한 모든 그림 조정에 대한 내용은 61페이지의 "화면 메뉴 사용"을 참조하십시오.



화면 메뉴 또는 조정을 끝내려면 **back(뒤로)** 단추를 한 번 이상 누릅니다.

웹을 통해 조정하려면

인터넷에 액세스할 수 있는 컴퓨터가 있으면 화면 메뉴를 열지 않고도 프로젝터를 조정할 수 있습니다. 웹 인터페이스는 Microsoft Windows 2000 및 XP, Mac OS 9와 10, Internet Explorer 5.5 이상 및 Netscape Navigator 7.0 이상에서 테스트되었습니다.

1. 네트워크로 연결된 컴퓨터에서 인터넷 브라우저를 열고 주소창에 프로젝터의 IP 주소를 입력한 다음 **Enter** 키를 누릅니다. 자세한 내용은 53페이지의 "IP 주소를 찾으려면"을 참조하십시오.
2. **Projector** 탭을 누릅니다. 화면의 왼쪽에서 **adjust picture**를 누릅니다.
3. 그림 설정을 조정하려면 화면의 오른쪽에 표시된 옵션을 하나 이상 선택한 다음 **Apply**를 누릅니다.

액세스 권한에 따라 컴퓨터 브라우저에서 모든 프로젝터 설정을 변경할 수 있습니다.

프리젠테이션

이 장에서는 컴퓨터 및 기타 장치를 프로젝터에 일시적으로 연결하는 방법을 설명합니다. 이 장에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 43페이지의 "연결 및 준비".
- 49페이지의 "프리젠테이션 표시".
- 51페이지의 "분리".

연결 및 준비

이 단원에서는 다음에 대한 지시 사항을 설명합니다.

- 44페이지의 "VGA 케이블을 사용하여 컴퓨터를 연결하려면"
- 45페이지의 "휴대용 기기를 연결하려면"
- 46페이지의 "다른 유형의 케이블을 사용하여 컴퓨터를 연결하려면"
- 48페이지의 "다른 비디오 소스를 연결하려면"

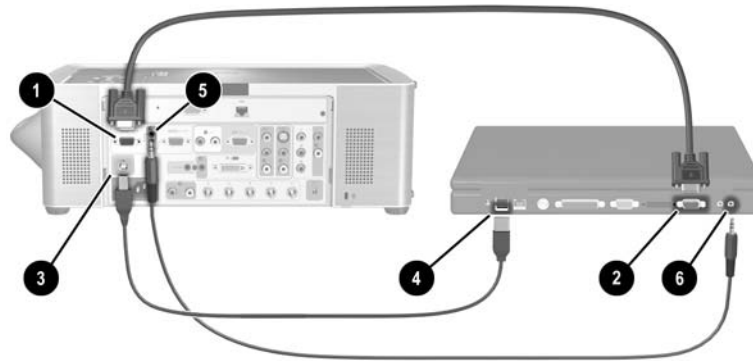
다른 연결 유형에 대한 자세한 내용은 27페이지의 "처음으로 연결"을 참조하십시오.

VGA 케이블을 사용하여 컴퓨터를 연결하려면

1. 프로젝터의 VGA 1번 포트 ❶과 컴퓨터의 VGA 포트 ❷를 표준 VGA 케이블로 연결합니다.
2. (선택 사항) 원격 제어를 컴퓨터 마우스처럼 사용하려면 프로젝터의 USB 출력 포트 ❸과 컴퓨터 ❹를 USB A/B 케이블로 연결합니다.
3. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 VGA 1번 오디오 포트 ❺와 컴퓨터 ❻를 미니 스테레오 케이블로 연결합니다.



데스크톱 컴퓨터의 경우 데스크톱 모니터를 프로젝터의 VGA 출력 포트에 연결하여 프로젝터 화면과 데스크톱 모니터에서 그림을 볼 수 있습니다.



휴대용 기기를 연결하려면

1. 휴대용 기기에 **VGA** 출력 포트가 있는지 확인합니다. 필요한 경우 기기에 **VGA** 출력 부속 카드를 설치합니다.



모든 휴대용 기기에 **VGA** 출력 포트가 제공되지는 않습니다. 예를 들어, iPAQ Pocket PC를 사용하려면 15핀 커넥터가 있는 **VGA** 출력 PC Card가 있어야 합니다.

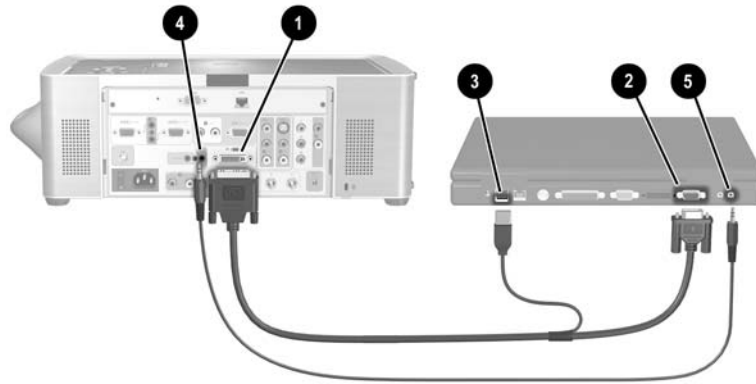
2. 프로젝터의 **VGA** 1번 포트 ❶와 **VGA** 출력 PC Card ❷를 표준 **VGA** 케이블로 연결합니다.



다른 유형의 케이블을 사용하여 컴퓨터를 연결하려면

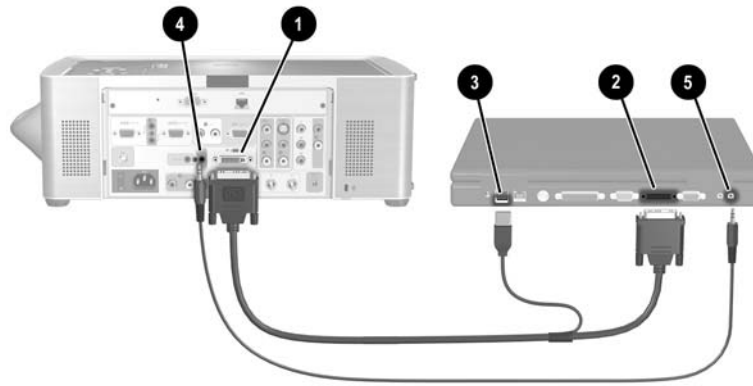
M1 to VGA/USB 연결

1. 프로젝터의 M1 포트①와 컴퓨터의 VGA 포트②를 M1-to-VGA/USB 케이블(HP에서 구입 가능)로 연결합니다.
2. (선택 사항) 원격 제어를 컴퓨터 마우스처럼 사용하려면 M1-to-VGA/USB 케이블의 USB 플러그를 컴퓨터의 USB 포트③에 연결합니다.
3. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 M1 오디오 포트④와 컴퓨터⑤를 스테레오 미니 전화 케이블로 연결합니다.



M1 to DVI/USB 연결

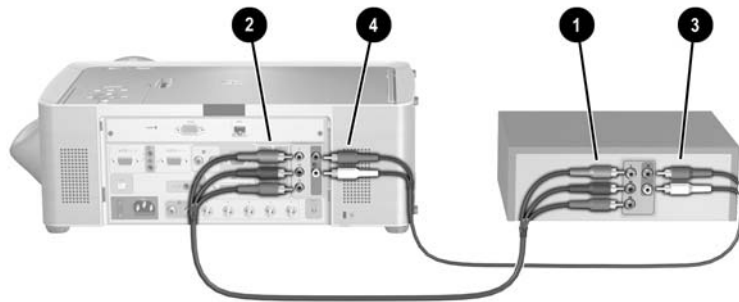
1. 프로젝터의 M1 포트 ❶과 컴퓨터의 DVI 포트 ❷를 M1-to-DVI/USB 케이블(HP에서 구입 가능)로 연결합니다.
2. (선택 사항) 원격 제어를 컴퓨터 마우스처럼 사용하려면 M1-to-DVI/USB 케이블의 USB 플러그를 컴퓨터의 USB 포트 ❸에 연결합니다.
3. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 프로젝터의 M1 오디오 포트 ❹와 컴퓨터 ❺를 스테레오 미니 전화 케이블로 연결합니다.



다른 비디오 소스를 연결하려면

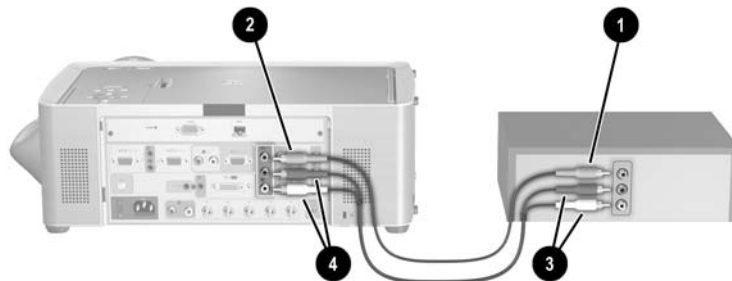
DVD 플레이어 연결

1. DVD 플레이어의 YPbPr 포트 ❶와 프로젝터의 YPbPr 포트 ❷를 triple RCA 케이블로 연결합니다. 커넥터의 색 구분을 참조하십시오.
2. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 DVD 플레이어의 스테레오 오디오 포트 ❸와 프로젝터의 YPbPr 오디오 포트 ❹를 스테레오 RCA 케이블로 연결합니다. 커넥터의 색 구분을 참조하십시오.



VCR 연결

1. VCR의 합성 비디오 커넥터 ❶와 프로젝터 ❷를 합성 비디오 케이블로 연결합니다.
2. (선택 사항) 오디오를 출력하려면 VCR의 스테레오 오디오 포트 ❸와 프로젝터의 합성 오디오 포트 ❹를 RCA 케이블로 연결합니다. 커넥터의 색 구분을 참조하십시오.



프리젠테이션 표시

다음 단원에서는 프리젠테이션 중에 수행할 수 있는 여러 작업을 설명합니다.

- 49페이지의 "컴퓨터에서 프리젠테이션을 수행하려면"
- 50페이지의 "소스를 변경하려면"
- 50페이지의 "디스플레이를 숨기거나 표시하려면"

컴퓨터에서 프리젠테이션을 수행하려면

1. 컴퓨터가 프로젝터에 연결되어 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 43페이지의 "연결 및 준비"를 참조하십시오.
2. 컴퓨터와 프로젝터의 전원이 켜져 있는지 확인합니다. 자세한 내용은 25페이지의 "프로젝터의 전원을 끄려면"을 참조하십시오.



컴퓨터의 내용이 화면에 투영되지 않으면 기능 키(예: **Fn + F4**)를 눌러 컴퓨터의 비디오 포트를 켜야 할 수 있습니다. 프로젝터와 함께 제공된 비디오 포트 카드를 참조하십시오.

3. 투영된 이미지를 조정하려면 40페이지의 "그림 조정"을 참조하십시오.
4. 원격 제어기를 사용하여 프리젠테이션의 질을 향상시킬 수 있습니다. 자세한 내용은 25페이지의 "원격 제어기를 작동하려면"을 참조하십시오.
 - ❑ 다른 프리젠테이션 페이지로 이동하려면 ▲ 페이지 위로 또는 ▼ 페이지 아래로 단추를 누릅니다.
 - ❑ 마우스 포인터를 이동하려면 마우스 단추를 누릅니다.
 - ❑ 레이저 포인터를 켜려면 레이저 링을 잠시 동안 누릅니다.



경고: 시력이 손상될 수 있으므로 절대로 원격 제어기의 레이저 광선을 직접 보거나 다른 사람의 눈에 레이저 광선을 쏘지 마십시오.



마우스 작업 및 ▲ 페이지 위로 또는 ▼ 페이지 아래로 작업을 수행하려면 원격 제어기를 9 m(30 피트) 이내의 거리에서 화면 또는 프로젝터의 앞이나 뒤로 조준합니다.

이 작업을 수행하려면 프로젝터와 컴퓨터가 USB로 연결되어 있어야 합니다.

소스를 변경하려면

- 프로젝터 또는 원격 제어기의 **source(소스)** 단추를 누릅니다. 또는
- 화면 메뉴에서 **입력**을 선택하고 입력 소스를 연결할 포트를 선택합니다.

디스플레이를 숨기거나 표시하려면

청중이 디스플레이를 보지 못하도록 일시적으로 숨길 수 있습니다.

- 원격 제어기의 **hide(숨김)** 단추를 누릅니다. **hide(숨김)** 단추를 다시 누르기 전까지 화면이 빈 상태로 표시됩니다.



Microsoft PowerPoint를 사용하고 있는 경우 **B** 키나 **W** 키를 눌러 표시를 숨길 수도 있습니다. 이 경우에도 **B** 키나 **W** 키를 다시 누르기 전까지 화면이 빈 상태로 표시됩니다.

분리



주의: 프로젝터가 냉각되고(팬 멈춤) 전원 단추 표시등이 더 이상 깜박이지 않을 때까지 전원을 차단하거나 프로젝터의 전원을 끄지 마십시오. 그렇지 않으면 램프의 수명이 단축될 수 있습니다.

1. 프로젝터의 전원을 끄려면 프로젝터 또는 원격 제어기의 전원 단추를 누릅니다. 전원 단추는 프로젝터가 냉각되는 2분 동안 잠박거립니다. 그런 다음 프로젝터는 대기 모드로 전환되고 네트워크 연결이 유지됩니다.
2. 냉각되는 동안 프로젝터에서 비디오 및 오디오 장치를 분리할 수 있지만 전원 코드는 분리하지 마십시오.



프로젝터가 네트워크에 연결되어 있는 경우 주 차단 스위치를 끄거나 전원을 차단하지 마십시오. 전원을 차단하면 네트워크 연결이 끊어집니다.

3. 프로젝터를 분리하거나 제거해야 하는 경우 전원 단추 표시등이 더 이상 깜박이지 않을 때까지 기다리십시오. 그런 다음 프로젝터 뒷면의 주 차단 스위치를 끄고 전원 코드를 분리합니다.

냉각되는 동안에는 프로젝터의 전원을 다시 켜려고 해도 켜지지 않습니다. 냉각이 끝나고 전원 단추가 더 이상 깜박이지 않을 때까지 기다리십시오.

이 장에서는 하나 이상의 프로젝터를 관리하는 방법을 설명합니다. 프로젝터가 네트워크에 연결되어 있는 경우 프로젝터가 있는 위치가 아닌 중앙부에서 프로젝터의 포함 웹 서버에 액세스하여 작업할 수 있습니다. 멀리 떨어진 장소에서 프로젝터의 현재 상태를 확인하고 구성을 변경하며 자동 종료 시간을 프로그래밍하고 펌웨어를 업그레이드할 수 있습니다.

웹 인터페이스는 Microsoft Windows 2000 및 XP, Mac OS 9와 10, Internet Explorer 5.5 이상 및 Netscape Navigator 7.0 이상에서 테스트되었습니다.

이 장에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 53페이지의 "프로젝터 관리".
- 56페이지의 "프로젝터 업그레이드".

프로젝터 관리

이 단원에서는 다음에 대한 지시 사항을 설명합니다.

- 53페이지의 "IP 주소를 찾으려면"
- 54페이지의 "기본 프로젝터 속성을 설정하려면"
- 55페이지의 "이메일 알람을 설정하려면"
- 55페이지의 "구성 변경 내용을 보호하려면"

IP 주소를 찾으려면

- 프로젝터나 원격 제어기에서 **enter**를 눌러 화면 메뉴를 엽니다. 메뉴의 아래쪽에 일련 번호로 표시된 IP 주소를 적어 둡니다.
back(뒤로) 단추를 눌러 메뉴를 닫습니다.

기본 프로젝터 속성을 설정하려면

1. 네트워크로 연결된 컴퓨터에서 인터넷 브라우저를 열고 주소창에 프로젝터의 IP 주소를 입력한 다음 **Enter** 키를 누릅니다. 자세한 내용은 53페이지의 "IP 주소를 찾으려면"을 참조하십시오.
2. 보거나 변경할 속성에 따라 다음 표에 나타난 위치로 이동합니다.
3. 필요한 내용을 변경하고 **Apply**를 누릅니다.

프로젝터 속성 변경

프로젝터 속성	웹 인터페이스에서의 위치
상태	Home > Device Info
웹 인터페이스 언어	Home > Select Language
그림 및 오디오*	Projector > Setup
기본 네트워크 구성*	Networking > TCP/IP Settings
고급 네트워크 구성	Networking
*이 속성은 화면 메뉴에서도 사용할 수 있습니다.	

이메일 알람을 설정하려면

프로젝터에서는 중요한 이벤트가 발생할 경우 지정된 수신자에게 이메일 메시지를 보낼 수 있습니다.

1. 네트워크로 연결된 컴퓨터에서 인터넷 브라우저를 열고 주소창에 프로젝트의 IP 주소를 입력한 다음 **Enter** 키를 누릅니다. 자세한 내용은 53페이지의 "IP 주소를 찾으려면"을 참조하십시오.
2. **Management** 탭을 누르고 화면의 왼쪽에 있는 **Alerts**를 누릅니다.
3. 경고를 이메일로 보내는 하나 이상의 이벤트를 선택합니다.
4. 경고를 받을 이메일 주소를 입력합니다.
5. 프로젝트에서 전송되는 이메일에 사용되는 SMTP(Simple Mail Transfer Protocol) 서버의 IP 주소를 입력합니다. SMTP 서버에서는 수신자에게 메시지를 보냅니다.
6. **Apply**를 누릅니다.

구성 변경 내용을 보호하려면

1. 네트워크로 연결된 컴퓨터에서 인터넷 브라우저를 열고 주소창에 프로젝트의 IP 주소를 입력한 다음 **Enter** 키를 누릅니다. 자세한 내용은 53페이지의 "IP 주소를 찾으려면"을 참조하십시오.
2. **Networking** 탭을 누르고 화면의 왼쪽에 있는 **Admin. Account**를 누릅니다.
3. 암호를 입력하고 확인합니다.
모든 액세스 및 구성 매개 변수 변경에 대해 이 암호를 사용해야 합니다. 암호를 사용하지 않으려면 암호를 삭제하고 필드를 비워둡니다.
4. **Apply**를 누릅니다.

프로젝터 업그레이드

이 단원에서는 다음에 대한 지시 사항을 설명합니다.

- 56페이지의 "펌웨어를 업데이트하려면"
- 57페이지의 "추가 렌즈를 설치하려면"
- 59페이지의 "연결 모듈을 바꾸려면"

펌웨어를 업데이트하려면

HP에서는 프로젝터의 성능을 향상시키기 위해 업데이트된 프로젝트 펌웨어 버전을 정기적으로 릴리스합니다. 프로젝트 펌웨어 버전은 **도움말 > 이 프로젝트 정보**의 화면 메뉴와 **Home** 탭의 웹 인터페이스에 표시됩니다. 업데이트된 버전은 http://www.hp.com/go/proj_firmware에서 확인하십시오.

웹 연결 방법

1. 네트워크로 연결된 컴퓨터에서 인터넷 브라우저를 열고 주소창에 프로젝트의 IP 주소를 입력한 다음 **Enter** 키를 누릅니다. 자세한 내용은 53페이지의 "IP 주소를 찾으려면"을 참조하십시오.
2. 프로젝트의 전원이 켜져 있으면 전원 단추를 눌러 끕니다. 브라우저에서 **Projector** 탭을 누르고 전원 단추를 눌러 전원을 끌 수도 있습니다.
3. **Management** 탭을 누르고 화면의 왼쪽에 있는 **Firmware Upgrade**를 선택합니다.
4. 웹에서 업그레이드 파일을 찾기 위한 링크를 누르고 최신 업그레이드 파일을 다운로드합니다.
5. 프로젝트 **Firmware Upgrade** 페이지로 돌아가서 **Browse**를 누릅니다. 그런 다음 다운로드한 파일을 선택합니다.
6. 업그레이드 단추를 눌러 업그레이드 과정을 시작합니다. 표시된 지시 사항을 따릅니다.

추가 렌즈를 설치하려면

프로젝터의 거리와 이미지의 크기가 사용 공간 환경에 맞지 않는 경우 추가 렌즈를 설치하여 문제를 해결할 수 있습니다.

다음 표를 사용하여 스크린과의 거리, 스크린의 너비 및 렌즈 크기를 조정합니다.

렌즈 범위

렌즈	거리	거리/너비 비율
단거리 투사용 렌즈	1.5-12 m(5-40피트)	1.56-1.88
일반 렌즈	1.5-14 m(5-46 피트)	1.98-2.38
장거리 투사용 렌즈	1.5-18 m(5-60피트)	2.35-2.81

1. 렌즈 덮개를 제거했는지 확인합니다.
2. 포커스 링을 시계 반대 방향으로 끝까지 돌립니다.

3. 포커스 링의 릴리스 걸쇠 ❶을 누른 상태로 링을 시계 반대 방향으로 끝까지 돌린 다음 ❷ 링을 당겨 빼냅니다 ❸.



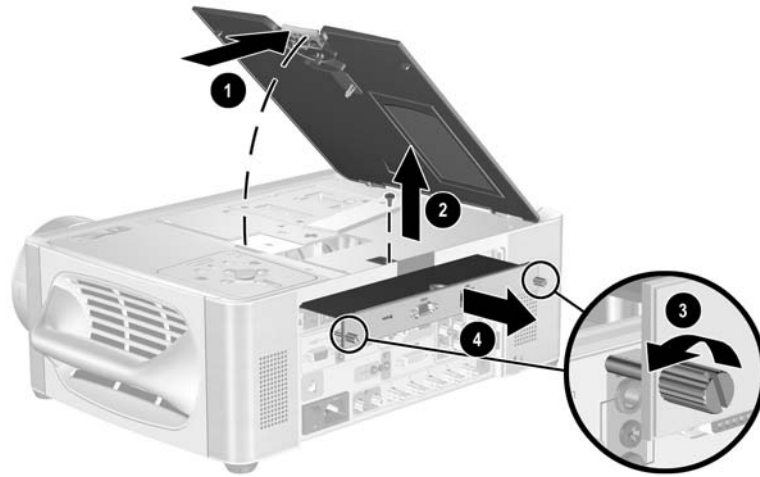
4. 렌즈와 프로젝터의 표시 부분을 일렬로 맞춥니다. 추가 렌즈를 주 렌즈의 슬롯에 끼우고 ❶ 딸각 소리가 날 때까지 렌즈를 시계 방향으로 끝까지 돌립니다 ❷.



연결 모듈을 바꾸려면

1. 프로젝터의 전원을 끄고 전원을 차단합니다.
2. 덮개 ❶을 엽니다.
3. 뒷면 적외선 수신기의 바로 뒤에 있는 나사를 빼냅니다 ❷.
4. 프로젝터 뒷면에 있는 연결 모듈의 앞면에서 두 개의 나사 ❸를 풉니다.
5. 나사를 사용하여 프로젝터에서 모듈을 빼냅니다 ❹.

연결 모듈을 설치하려면 이 절차를 반대 순서로 수행하십시오.



이 장에서는 프로젝터를 유지 관리하는 방법을 설명합니다. 여기에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 61페이지의 "화면 메뉴 사용".
- 68페이지의 "일상 유지 관리 수행".

화면 메뉴 사용

발행 시 펌웨어 버전의 화면 메뉴에서 사용할 수 있는 모든 기능은 다음 표와 같습니다. 펌웨어의 버전이 다른 경우 일부 메뉴는 여기에 표시된 것과 다를 수 있습니다.

- 62페이지의 "빠른 선택 메뉴"
- 62페이지의 "입력 메뉴"
- 64페이지의 "그림 조정 메뉴"
- 66페이지의 "오디오 메뉴"
- 66페이지의 "설정 메뉴"
- 67페이지의 "도움말 메뉴"



화면 메뉴 또는 조정을 끝내려면 **back(뒤로)** 단추를 한 번 이상 누릅니다.

빠른 선택 메뉴

이 메뉴를 통해 다른 메뉴에서 자주 사용하는 기능에 빠르게 액세스할 수 있습니다. 이 프로젝터의 메뉴는 아래에 표시된 메뉴와 다를 수 있습니다.

빠른 선택

밝기	이미지를 밝거나 어둡게 조정합니다.
대비	밝은 영역과 어두운 영역 간의 차이를 설정합니다.
화면 왜곡 보정	이미지의 비스듬한 모서리를 보정합니다. 이 기능은 프로젝터 중앙을 벗어난 위치를 보정합니다.
화면 왜곡 보정 재설정	화면 왜곡 보정을 0으로 재설정합니다.
hide(숨김)	화면에서 모든 이미지를 제거합니다.

입력 메뉴

이전 펌웨어 버전에서 이 메뉴의 이름은 **연결** 메뉴였습니다. 그림을 보려면 12페이지의 "후면 패널"을 참조하십시오.

입력

VGA 1번	VGA 1번 포트의 입력을 표시합니다. VGA 1번은 일반적으로 프로젝터를 컴퓨터에 연결하는 데 사용됩니다. 보통 이 포트는 컴퓨터에 연결됩니다. 이 입력은 대개 그래픽 입력으로 간주됩니다.
VGA 2번	VGA 2번 포트의 입력을 표시합니다. VGA 2번은 일반적으로 프로젝터를 컴퓨터에 연결하는 데 사용됩니다. 보통 이 포트는 컴퓨터에 연결됩니다. 이 입력은 대개 그래픽 입력으로 간주됩니다.
합성 비디오	노란색 합성 포트의 입력(후면 패널의 S-비디오 포트 왼쪽에 입력)을 표시합니다. 이 포트는 일반적으로 TV 또는 VCR에 연결됩니다. 이 입력은 대개 비디오 입력으로 간주됩니다.

입력 (계속)

S-비디오	S-비디오 포트의 입력을 표시합니다. 이 포트는 일반적으로 VCR, 캠코더, DVD 플레이어 같은 비디오 장치에 연결됩니다. 이 연결은 대개 비디오 입력으로 간주됩니다.
컴포넌트 비디오(YPbPr)	3커넥터 YPbPr 포트의 입력을 표시합니다. 이 포트는 DVD 플레이어 같은 고품질 비디오 장치에 연결됩니다.
아날로그 비디오(RGBHV)	5커넥터 RGBHV 포트의 입력을 표시합니다. 이 포트는 일반적으로 3, 4 또는 5개의 커넥터가 있는 아날로그 그래픽 장치에 연결됩니다. RGB, RGBS, RGBHV, YPbPr, YCbCr 등의 신호 유형을 자동으로 검색합니다. 이 연결은 대개 그래픽 입력으로 간주됩니다.
디지털/아날로그 그래픽(M1)	M1 포트의 디지털 입력 또는 아날로그 입력을 표시합니다. 이 포트는 아날로그 VGA 및 SCART 장치, 디지털 DVI(Digital Video Interface) 장치를 비롯하여 여러 유형의 장치에 연결됩니다. 이 연결은 장치에 따라 그래픽 입력 또는 비디오 입력으로 간주됩니다.
소스 자동 검색	프로젝터가 입력 신호를 자동으로 검색하고 다음 신호를 표시하는지 여부를 설정합니다.

그림 조정 메뉴

그림 조정

그림 모드	그림 유형에 따라 색상표를 조정합니다. 컴퓨터 프리젠테이션, 비디오 출력 또는 초고선명 그레이스케일 출력에 대해 그림을 최적화할 수 있습니다. 원격 제어기와 프로젝터에 그림 모드를 변경할 수 있는 단추가 있습니다.
흰색 농도	흰색 영역의 밝기를 설정합니다.
밝기	이미지를 밝거나 어둡게 조정합니다.
대비	밝은 영역과 어두운 영역 간의 차이를 설정합니다.
색 공간	특정 컴포넌트 입력에 대해 입력 소스에서 사용되는 신호 인코딩 유형을 선택합니다. 프로젝터에서 선택한 내용을 재정의할 수 있습니다.
화면 왜곡 보정	이미지의 비스듬한 모서리를 보정합니다. 이 기능은 프로젝터 중앙을 벗어난 위치를 보정합니다.
화면 왜곡 보정 재설정	화면 왜곡 보정을 0으로 재설정합니다.
가로 세로 비율	<p>이미지의 비율을 선택합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 대부분의 입력을 자동으로 조정하려면 자동 맞춤을 선택합니다. 넓은 화면의 그림이 늘어나 보이면 16:9를 선택합니다. 전체 투영 영역을 포함하도록 그림을 늘리려면 채우기를 선택합니다. 그림의 각 점을 투영된 점으로 표시하려면 1:1을 선택합니다.
확대	그림의 일부를 전체 화면으로 확대합니다.
고급 그림 >	고급 그림 설정을 조정합니다.
채도	색의 농도를 조정합니다.
색조	색을 빨강 또는 녹색 방향으로 이동합니다.

그림 조정 (계속)

선명도	이미지를 흐리거나 선명하게 조정합니다.
색 온도	색을 빨강 또는 파란색 방향으로 이동합니다.
Auto sync(자동 동기화)	입력 신호로 프로젝터를 다시 동기화합니다. 이렇게 하면 신호 변경을 보정할 수 있습니다.
세로 위치	투영 영역 내에서 이미지를 위/아래로 이동합니다.
가로 위치	투영 영역 내에서 이미지를 왼쪽/오른쪽으로 이동합니다.
주파수	컴퓨터 그래픽 카드를 기준으로 프로젝터의 타이밍을 조정합니다.
추적	컴퓨터 그래픽 카드에 프로젝터를 동기화합니다.
비디오 설정 재설정	비디오 설정을 기본 설정으로 재설정합니다.

오디오 메뉴

오디오

음소거	오디오 출력을 중지합니다.
볼륨	오디오의 볼륨을 조정합니다.
밸런스	왼쪽 오디오와 오른쪽 오디오의 볼륨을 변경합니다.
고음	고음의 볼륨을 조정합니다.
저음	저음의 볼륨을 조정합니다.
오디오 입력 선택	비디오 소스에 관계 없이 오디오 입력 소스를 선택합니다.
내부 스피커	내장 스피커를 사용할지 여부를 설정합니다. 오디오 출력이 외부 오디오 시스템에 연결되어 있을 때 유용합니다.
오디오 설정 재설정	오디오 설정을 기본값으로 재설정합니다.

설정 메뉴

설정

언어	메뉴를 표시하는 데 사용할 언어를 선택합니다.
램프 절전	램프 수명을 연장하기 위해 램프를 어둡게 설정합니다.
프로젝터 위치	프로젝터 방향에 맞추어 이미지를 똑바로 세우거나 뒤집거나 화면의 앞/뒤로 조정합니다. 필요에 따라 이미지를 반전하거나 반대로 조정합니다.
소스 사용	프로젝터에서 입력을 검색할 때 각 입력 소스를 검색하는지 무시하는지 여부를 설정합니다.
메뉴 제한 시간	화면 메뉴가 닫히기 전에 입력을 기다리는 시간을 설정합니다.
네트워크 >	TCP/IP 네트워크 매개 변수를 설정합니다. 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

설정 (계속)

DHCP	프로젝터에 IP 주소를 할당하는 데 DHCP 서버를 사용하는지 여부를 설정합니다. 전원을 연결할 때마다 프로젝트에 고정 IP 주소를 사용하려면 DHCP를 사용하지 마십시오.
IP 주소	DHCP를 사용하지 않는 경우 프로젝트의 IP 주소를 설정합니다.
서브넷 마스크	DHCP를 사용하지 않는 경우 프로젝트의 서브넷 마스크를 설정합니다.
게이트웨이	DHCP를 사용하지 않는 경우 프로젝트의 게이트웨이 주소를 설정합니다.
램프 시간 재설정	새 램프에 대해 사용 시간을 재설정합니다.
프로젝터 재설정	대부분의 메뉴 설정을 기본값으로 재설정합니다.

도움말 메뉴**도움말**

이 프로젝트 정보	프로젝터에 대한 정보와 상태를 표시합니다.
진단	프로젝터 및 원격 제어기의 검사 작업을 위한 테스트를 표시합니다.

일상 유지 관리 수행

이 단원에서는 다음에 대한 지시 사항을 설명합니다.

- 68페이지의 "프로젝터의 상태를 보려면"
- 68페이지의 "프로젝터 렌즈를 청소하려면"
- 69페이지의 "램프 모듈을 교체하려면"
- 70페이지의 "원격 제어기의 건전지를 교체하려면"

프로젝터의 상태를 보려면

- 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 이 프로젝터 정보**를 선택합니다. 이 화면에 프로젝터에 대한 정보와 상태가 표시됩니다.

프로젝터 렌즈를 청소하려면

- 렌즈 표면의 손상이나 긁힘을 최소화하려면 이온이 제거된 깨끗하고 건조한 공기로 렌즈에 묻은 먼지를 제거합니다.
- 이 방법으로 먼지가 제거되지 않으면 다음 방법을 사용하십시오.
- 깨끗하고 마른 헝겊을 사용하여 한쪽 방향으로 렌즈를 닦습니다. 렌즈를 앞/뒤로 닦지 마십시오.
- 헝겊이 더럽거나 렌즈에 얼룩이 묻어나면 헝겊을 빨아 사용하십시오. 세탁 후에도 헝겊이 더럽거나 섬유가 손상된 경우 다른 헝겊을 사용하십시오.



주의: 청소 시에는 특히 다음 사항을 고려해야 합니다.

- 액체 또는 세척제를 렌즈 표면에 직접 분사하지 마십시오. 세척제를 사용하면 렌즈가 손상될 수 있습니다.
- 청소용 헝겊을 세탁할 때 섬유 연화제를 사용하거나 헝겊을 말릴 때 연화제 시트를 사용하지 마십시오. 헝겊의 화학 성분이 렌즈 표면을 손상시킬 수 있습니다.
- 청소용 헝겊이 달은 상태로 렌즈를 장시간 보관하지 마십시오. 헝겊의 염료로 인해 렌즈가 오염될 수 있습니다. 헝겊을 공기 중에 방치하면 오염될 수 있습니다.

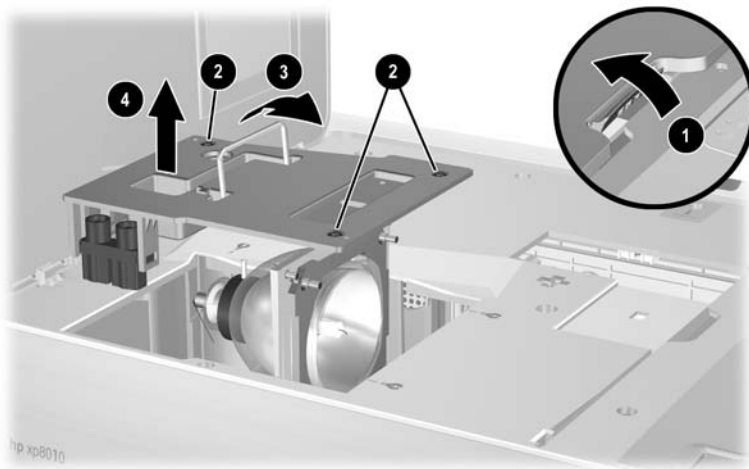
램프 모듈을 교체하려면



경고:

- 램프의 수명이 다하면 램프가 깨질 수 있습니다. 깨진 유리가 남아 있을 수 있으므로 부상의 위험을 줄이려면 램프 덮개를 제거할 때 주의하십시오. 천정에 설치하는 경우 램프 모듈을 제거할 때 보호용 안경과 장갑을 착용하십시오. 램프가 깨졌을 경우 수리하려면 HP에 문의하십시오.
- 램프 어셈블리는 고온에서 작동하므로 램프 덮개를 열고 램프 모듈을 제거하기 전에 30분 정도 기다리십시오. 냉각되는 동안 덮개를 열면 덮개 안전 스위치의 전원이 차단되고 팬이 꺼지므로 냉각 시간이 오래 걸립니다.

1. 프로젝터의 전원을 끄고 냉각될 때까지 30분 정도 기다립니다.
2. 프로젝터의 위쪽에 있는 덮개 ❶을 엽니다.
3. Phillips 드라이버를 사용하여 램프 모듈을 조이는 세 나사 ❷를 풀습니다.
4. 핸들 ❸을 들고 프로젝터에서 램프 모듈 ❹을 분리합니다.



주의: 프로젝터의 내부 부품은 만지지 마십시오. 정밀하고 민감한 부품이 쉽게 손상될 수 있습니다.

5. 새 램프 모듈을 끼우고 세 나사를 조입니다.
6. 덮개를 닫습니다.

7. 프로젝터의 전원을 끕니다. 예열된 후에도 램프가 켜지지 않으면 램프를 다시 설치해 보십시오.
8. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 램프 시간 재설정**을 선택합니다.



경고: 램프에는 소량의 수은이 함유되어 있습니다. 램프가 깨진 경우에는 주변 공기를 충분히 환기시키십시오. 환경 보호를 위해 램프의 폐기가 법적으로 규제될 수 있습니다. 폐기 또는 재활용에 대한 자세한 내용은 해당 지역의 담당자에게 문의하거나 **Electronic Industries Alliance(www.eiae.org)**를 참조하십시오.

원격 제어기의 건전지를 교체하려면

1. 건전지 칸이 보이도록 원격 제어기의 케이스를 밀어 엽니다.
2. 건전지가 보이도록 원격 제어기의 뒷면에 있는 건전지 덮개 ❶을 제거합니다.
3. 사용하던 건전지를 제거하고 새 AAA 건전지 ❷를 두 개 끼웁니다.
4. 건전지 덮개를 끼웁니다.



사용한 건전지를 폐기할 때는 해당 지역의 폐기물 처리 업체에 문의하여 건전지 폐기 또는 재활용에 관한 지시 사항을 따르십시오.

문제 해결

이 장에서는 발생할 수 있는 문제와 이 문제를 해결하기 위한 방법을 설명합니다.
이 장에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 71페이지의 "문제 해결 방법".
- 81페이지의 "프로젝터 테스트".

문제 해결 방법

이 단원의 내용을 참조할 때는 발생한 문제와 비슷한 문제를 다룬 부분을 찾아 다음 문제가 해결될 때까지 각 항목을 한 번에 하나씩 시도해 보십시오. 그래도 문제가 해결되지 않으면 HP에 문의하십시오. 프로젝터와 함께 제공된 지원 안내서를 참조하십시오. 이 단원에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 72페이지의 "시작 문제".
- 73페이지의 "그림 문제".
- 77페이지의 "사운드 문제".
- 78페이지의 "중단 문제".
- 79페이지의 "원격 제어기 문제".
- 79페이지의 "네트워킹 문제".

시작 문제

표시등 또는 사운드가 켜지지 않는 경우

- ❑ 프로젝터에 전원 케이블이 제대로 연결되어 있고 다른쪽 끝이 전원 콘센트에 연결되어 있는지 확인합니다.
- ❑ 주 차단 스위치가 켜져 있는지(1) 확인합니다. 꺼진 상태는 0입니다.
- ❑ 프로젝터의 덮개가 닫혀 있는지 확인합니다.
- ❑ 전원 단추를 다시 누릅니다.
- ❑ 주 차단 스위치를 꺼서 프로젝터를 재설정하고 60초간 기다렸다가 전원을 다시 켕니다.

투영되는 내용이 없는데도 프로젝터가 시작되는 경우

- ❑ 렌즈 마개를 열었는지 확인합니다.
- ❑ 램프 표시등이 켜져 있으면 램프 모듈을 교체하거나 다시 설치하십시오.
- ❑ 온도 표시등이 켜져 있으면 프로젝터를 끄고 냉각시킨 다음 다시 시작합니다. 경고 표시등이 다시 켜지면 HP에 문의하십시오.

프로젝터에서 "딱딱" 소리가 날 경우, 프로젝터 램프가 켜지지 않는 경우 및 경고 램프 표시등이 켜지는 경우

- ❑ 프로젝터 램프가 너무 뜨거워 켜지지 않습니다. 프로젝터의 전원을 끄고 냉각될 때까지 기다렸다가 다시 켕니다.
- ❑ 프로젝터 램프가 제대로 연결되어 있지 않습니다. 프로젝터의 전원을 끄고 냉각시킵니다. 그런 다음 램프 모듈을 제거하고 다시 설치합니다.
- ❑ 프로젝터 램프의 수명이 다 되었습니다. 램프를 교체하십시오.

그림 문제

이미지가 화면에 표시되지 않고 HP 시작 화면이 나타나는 경우

- ❑ 프로젝터 또는 원격 제어기의 **source(소스)** 단추를 누릅니다.
- ❑ 노트북 또는 데스크톱 컴퓨터의 화면 보호기 기능을 해제하거나 비활성화합니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 노트북 컴퓨터의 외부 비디오 포트가 켜져 있는지 확인합니다. 프로젝터와 함께 제공된 비디오 포트 카드를 참조하십시오. 예를 들어, 일부 노트북의 경우 **Fn + F4** 기능 키를 눌러 외부 비디오 포트를 켭니다.
- ❑ 올바른 입력 소스가 연결되어 있는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **입력**을 선택합니다. 그런 다음 장치가 연결된 올바른 입력 소스를 설정합니다.
- ❑ 입력 포트에서 자동 검색을 사용하는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 소스 사용**을 선택합니다.
- ❑ 자동 검색을 사용하는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **입력 > 소스 자동 검색**을 선택합니다.

잘못된 입력 소스가 표시되는 경우

- ❑ 프로젝터 또는 원격 제어기의 **source(소스)** 단추를 누르고 다른 활성 입력 소스를 선택합니다.
- ❑ 올바른 입력 소스가 연결되어 있는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **입력**을 선택합니다. 그런 다음 올바른 입력 소스를 설정합니다.
- ❑ 입력 포트에서 자동 검색을 사용하는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 소스 사용**을 선택합니다.
- ❑ 자동 검색을 사용하는지 확인합니다. 화면 메뉴를 열고 **입력 > 소스 자동 검색**을 선택합니다.

이미지의 초점이 맞지 않는 경우

- ❑ 렌즈 마개를 열었는지 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 표시한 상태로 포커스 링을 조정합니다. 이 때 이미지 크기가 변경되지 않아야 합니다. 만약 이미지 크기가 변경되면 초점이 아니라 확대/축소를 조정하고 있는 것입니다.

- ❑ 투영 화면이 프로젝터로부터 1.5 - 14 m(5 - 46 피트)의 범위에 있는지 확인합니다. 장거리용 추가 렌즈가 설치되어 있으면 투영 화면을 더 멀리 배치할 수도 있습니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 컴퓨터의 디스플레이 해상도를 1024 x 768로 설정합니다.
- ❑ 투영 렌즈를 청소해야 하는지 확인합니다.

이미지가 뒤집어지거나 반전되어 표시되는 경우

- ❑ 프로젝터의 위치를 잘못 설정했습니다. 화면 메뉴를 열고 **설정 > 프로젝터 위치**를 선택한 다음 **올바른 설정을 선택합니다**.

이미지가 너무 작거나 큰 경우

- ❑ 프로젝터 앞면의 줌 링을 조정합니다.
- ❑ 프로젝터가 투영 화면으로부터 1.5 - 14 m(5 - 46 피트)의 범위에 있는지 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 가로 세로 비율**을 선택합니다. **자동 맞춤**으로 설정합니다. 넓은 화면 그림의 경우 가로 세로 비율을 **16:9**로 설정해 보십시오.
- ❑ 자세한 내용은 57페이지의 "추가 렌즈를 설치하려면"을 참조하십시오.

이미지에 비스듬한 모서리가 있는 경우

- ❑ 프로젝터가 최대한 화면의 중앙에 오고 화면의 아래쪽 또는 위쪽과 수평이 되도록 위치를 변경합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 화면 왜곡 보정**을 선택합니다. 필요에 따라 가로 및 세로 설정을 조정합니다.

스크롤되거나 잘린 이미지가 표시되는 경우

- ❑ 프로젝터 또는 원격 제어기의 **auto sync(자동 동기화)** 단추를 누릅니다.
- ❑ 확대 기능이 활성화되면 **enter**를 눌러 이 기능을 취소합니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 모든 전원을 끄고 프로젝터의 전원을 켜 다음 노트북 또는 데스크톱 컴퓨터의 전원을 켭니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 위 단계를 사용해도 문제가 해결되지 않으면 노트북 또는 데스크톱 컴퓨터의 해상도를 1024 x 768로 조정합니다.

이미지가 깜박거리거나 불안정한 경우

- ❑ 프로젝터 패널 또는 원격 제어기의 **auto sync(자동 동기화)** 단추를 누릅니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 디스플레이 해상도를 1024 x 768로 설정합니다.
- ❑ 컴퓨터 연결의 경우 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 고급 그림**을 선택합니다.
주파수 또는 **추적**을 조정해 보십시오.

이미지가 늘어지는 경우

- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 가로 세로 비율**을 선택합니다. **자동 맞춤**으로 설정합니다. 넓은 화면 그림의 경우 가로 세로 비율을 **16:9**로 설정해 보십시오.
가로 세로 비율을 **1:1**로 설정해 보십시오.

이미지가 컴퓨터 화면에서 사라지는 경우

- ❑ 노트북 컴퓨터의 경우 외부 VGA 포트와 내장 화면을 모두 켤 수 있습니다.
컴퓨터 설명서 또는 프로젝터의 비디오 포트 안내서를 참조하십시오.
- ❑ 데스크톱 컴퓨터의 경우 프로젝터의 VGA 출력 포트에 모니터를 연결할 수 있습니다.

투영된 색이 약간 다르게 보일 경우

- ❑ 프로젝터의 비즈니스 그래픽 단추가 켜져 있으면 프로젝터 또는 원격 제어기의 극장 비디오 단추를 누릅니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 고급 그림**을 선택합니다. 필요에 따라 고급 설정을 조정합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **그림 조정 > 색 공간**을 선택합니다. 선택 내용을 변경해 보십시오.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 진단**을 선택합니다. 색 테스트를 실행합니다.

투영된 색이 완전히 다르게 보일 경우

- ❑ 프로젝터의 초고선명 단추가 켜져 있으면 그림이 그레이스케일로 표시됩니다. 색을 표시하려면 프로젝터나 원격 제어기의 비즈니스 그래픽 단추 또는 극장 비디오 단추를 누릅니다.
- ❑ YPbPr 또는 RGB 입력 장치의 경우 모든 비디오 커넥터가 올바른지 확인합니다.
- ❑ 케이블 커넥터의 핀이 휘거나 부러지지 않았는지 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 그림 조정 > 색 공간을 선택합니다. 선택 내용을 변경해 보십시오.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 도움말 > 진단을 선택합니다. 색 테스트를 실행합니다.
- ❑ 그림 설정을 기본값으로 재설정합니다. 다음 문제를 참조하십시오.

그림 설정이 완전히 잘못되어 문제를 해결할 수 없는 경우

- ❑ 투영 설정을 기본값으로 재설정합니다. 그렇게 하려면 프로젝터의 **back(뒤로)**, **위쪽 화살표**, **auto sync(자동 동기화)** 단추를 5초 동안 누릅니다. 이렇게 해도 네트워크 설정이 재설정되지는 않습니다.

DVI 장치로 인해 화면에 오류 메시지나 불필요한 정보가 표시되는 경우

- ❑ 일부 고화질 디지털 소스에는 HDCP(High-bandwidth Digital-Content Protection) 내용 보호 기능이 통합되어 있습니다. 그러한 내용은 이 프로젝터에서 표시할 수 없습니다. 장치에 YPbPr 같은 다른 출력 포트가 있는 경우 이 포트를 프로젝터에 연결해 보십시오.

특정 입력에 대해 VGA 모니터에 잘못된 그림이 표시되는 경우

- ❑ 특정 유형의 VGA 모니터를 VGA 출력 포트에 연결할 경우 비디오 입력에 대해 빈 화면이나 오류 화면이 표시될 수 있지만 컴퓨터 그래픽 입력에 대해서는 올바른 화면이 표시됩니다. 이 경우 다른 유형의 모니터를 사용해 보십시오.

프로젝터에서 모든 제어에 대해 응답하지 않는 경우

- ❑ 가능한 경우 프로젝터의 전원을 끕니다. 주 차단 스위치를 끄고 60초간 기다렸다가 전원을 다시 켭니다.

사운드 문제

프로젝터에서 소리가 나지 않는 경우

- ❑ 프로젝터와 입력 장치가 오디오 케이블로 제대로 연결되어 있는지 확인합니다.
- ❑ 컴퓨터, DVD 플레이어, 캠코더 같은 입력 장치에서 음소거 및 볼륨 설정이 올바른지 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 **오디오**를 선택합니다. 다음 설정을 확인합니다.
 - ◆ 음소거를 해제했는지
 - ◆ 볼륨이 올바른지
 - ◆ 내부 스피커가 켜져 있는지
 - ◆ 오디오 입력 선택 항목에 해당 비디오 포트에 대한 오디오 입력이 올바르게 표시되는지

프로젝터 스피커가 외부 오디오 시스템과 충돌하는 경우

- ❑ 화면 메뉴를 열고 **오디오 > 내부 스피커**를 선택합니다. 그런 다음 내부 스피커를 비활성화합니다.

중단 문제

프로젝터가 갑자기 종료되고 온도 표시등이 켜지는 경우

- ❑ 온도 표시등이 깜박이면 팬이 동작하지 않는 것입니다. 프로젝터를 몇 분 동안 냉각시키십시오.
- ❑ 온도 표시등이 켜진 상태이면 프로젝터가 과열된 것입니다. 프로젝터를 몇 분 동안 냉각시키십시오.
- ❑ 공기 순환이 원활하지 않으면 장애물을 제거하십시오.
- ❑ 가능하면 방에서 과열 원인을 제거하십시오.
- ❑ 프로젝터를 다시 시작한 후에도 이 상태가 지속되면 HP에서 서비스나 수리를 받으십시오.

프리젠테이션 동안 램프가 꺼지는 경우

- ❑ 전원이 약간만 불안정해도 램프가 꺼질 수 있습니다. 몇 분 동안 기다린 다음 프로젝터의 전원을 켵니다.
- ❑ 램프 모듈이 뒤틀 수 있습니다. 램프 모듈을 교체하십시오.

램프가 타거나 파열음이 들리는 경우

- ❑ 램프의 수명이 다하면 램프가 타거나 파열음이 들릴 수 있습니다. 이 경우 램프 모듈을 교체하기 전까지 프로젝터가 다시 켜지지 않습니다.
- ❑ 램프가 깨졌을 경우 수리하려면 HP에 문의하십시오.

원격 제어기 문제

원격 제어기가 작동하지 않는 경우

- ❑ 단추를 누를 때 원격 제어기 앞쪽의 지시등이 깜박이면 원격 제어기가 제대로 작동하는 것입니다. 표시등이 깜박이지 않으면 원격 제어기에 새 AAA 건전지(두 개)를 넣으십시오.
- ❑ 프로젝터의 앞/뒤에 적외선 수신기를 막고 있는 물체가 있는지 확인합니다. 프로젝터로부터 9 m(30 피트) 이내로 이동합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 도움말 > 진단을 선택합니다. 원격 제어기 테스트를 실행합니다.

마우스와 페이지 이동 단추만 작동하지 않는 경우

- ❑ 프로젝터와 컴퓨터의 USB 연결 상태를 확인합니다.
- ❑ 화면 메뉴를 열고 도움말 > 진단을 선택합니다. 원격 제어를 실행합니다.

네트워킹 문제

웹을 통해 프로젝터에 액세스할 수 없는 경우

- ❑ 올바른 IP 주소를 사용하고 있는지 확인합니다. 프로젝터의 IP 주소는 프로젝터의 화면 메뉴에 표시됩니다.
- ❑ 프로젝터와 벽면의 네트워크 케이블 연결 상태를 확인합니다.
- ❑ 프로젝터 LAN 포트의 왼쪽 지시등을 확인합니다. 지시등이 켜져 있지 않으면 네트워크가 활성화되지 않은 상태입니다. 다른 케이블을 사용하거나 컴퓨터를 통해 벽면의 네트워크 콘센트를 확인합니다.
- ❑ 사용 중인 모델에 L1581A 고급 연결 모듈이 있으면 L1581A 설명서를 참조하십시오.
- ❑ 화면 메뉴에 표시된 프로젝터의 IP 주소가 169.254.x.x인지 확인합니다. 프로젝터가 DHCP 서버를 사용하도록 설정되어 있는 경우 이 주소가 나타나면 DHCP 서버를 사용할 수 없는 것입니다. 프로젝터에서 DHCP 서버를 사용하지 않는 경우 이 주소가 나타나면 프로젝터에 대해 IP 주소가 설정되어 있지 않는 것입니다. 네트워크 관리자에게 올바른 TCP/IP 네트워크 구성을 문의한 다음 적절히 프로젝터를 설정하십시오.

프로젝터의 웹 관리자 암호를 잊어 버린 경우

- ❑ 프로젝터의 네트워크 구성을 기본값으로 재설정합니다. 이렇게 하려면 프로젝터의 전원을 끕니다. 그런 다음 연결 모듈 패널의 작은 구멍에 종이 클립을 넣습니다. 안에 있는 작은 단추를 누른 상태로 주 차단 스위치를 켜다가 켜 다음 단추를 15초 이상 누르고 있습니다.

웹을 통해 프로젝트에 액세스할 수 있으나 홈 페이지에만 액세스할 수 있는 경우

- ❑ 웹 인터페이스가 웹 관리자에 의해 보호되고 있는 경우입니다. 관리자에게 문의하십시오.

네트워크 구성이 완전히 잘못되어 문제를 해결할 수 없는 경우

- ❑ 프로젝터의 네트워크 구성을 기본값으로 재설정합니다. 이렇게 하려면 프로젝터의 전원을 끕니다. 그런 다음 연결 모듈 패널의 작은 구멍에 종이 클립을 넣습니다. 안에 있는 작은 단추를 누른 상태로 주 차단 스위치를 켜다가 켜 다음 단추를 15초 이상 누르고 있습니다.

프로젝터 테스트

화면 메뉴에는 프로젝터와 원격 제어가 제대로 작동하는지 확인할 수 있는 진단 테스트 기능이 있습니다.

프로젝터 진단을 실행하려면

1. 화면 메뉴를 열고 **도움말 > 진단**을 선택합니다.
2. 수행할 테스트를 선택합니다.

이 장에서는 프로젝터의 사양, 안전 정보 및 규정 정보를 설명합니다. 여기에서 다루는 내용은 다음과 같습니다.

- 83페이지의 "사양".
- 90페이지의 "안전 정보".
- 92페이지의 "규정 정보".

사양

HP에서는 지속적으로 제품을 개선하고 있으므로 다음 사양은 변경될 수 있습니다. 최신 사양을 보려면 HP 웹 사이트(<http://www.hp.com>)를 방문하십시오.

프로젝터 사양

광도	xp8010: 비즈니스 그래픽: 2200 ANSI 루멘, 2600 ANSI(최대) 루멘 초고선명: 3850 ANSI 루멘, 4600 ANSI(최대) 루멘 xp8020: 비즈니스 그래픽: 2350 ANSI 루멘, 3000 ANSI(최대) 루멘 초고선명: 3700 ANSI 루멘, 4400 ANSI(최대) 루멘
해상도	XGA
기술	DLP
대비율	800:1(일반)

프로젝터 사양 (계속)

비디오 커넥터	M1-DA 그래픽(VGA, DVI 및 SCART용 M1-DA 케이블 - 선택 사양) VGA 1번 입력 VGA 2번 입력 VGA 출력 S-비디오 입력 합성 비디오 입력(1 RCA) 컴포넌트 비디오 입력(3 RCA) 아날로그 BNC 입력(5 BNC)
오디오 커넥터	각 비디오 입력에 대해 한 쌍으로 제공되는 해당 비디오 커넥터 스테레오 오디오 출력
입력/출력 커넥터	컴퓨터 제어용 USB 유형 B 유선 원격 제어기 입력 동력 화면 제어용 12V 출력
연결 모듈 커넥터	LAN(RJ45) RS-232 고급 연결 모듈만 해당: CompactFlash 슬롯(Type II) 두 개, USB 1.1 Type A* 두 개, 미니 전화 마이크 입력* * 추후 사용을 위해 예약됨
적외선 수신기	원격 제어기의 앞쪽 및 뒤쪽
케이블 덮개	포함
크기	442 × 302 × 139 mm(17.4 × 11.9 × 5.5인치) - 핸들, 포커스 링 및 다리 포함
무게	6 kg(14 파운드)
렌즈	표준: 1.98:1 - 2.38:1의 투사율(거리/너비) 부속품: 단거리 투사: 1.56:1 - 1.88:1 장거리 투사: 2.35:1 - 2.81:1
광학 확대/축소	1.2:1

프로젝터 사양 (계속)

디지털 확대/축소	있음
화면 왜곡	최대 $\pm 40^{\circ}$ (세로) 최대 $\pm 17^{\circ}$ (가로)
오디오	밀봉된 공명 흡음실이 있는 최대 출력 5W 스테레오
램프	xp8010: 250 W의 P-VIP 램프, 1.3 mm 원호형 xp8020: 300 W의 P-VIP 램프, 1.3 mm 원호형 정격 수명: 2000 시간 램프 절전 모듈을 사용하면 램프 전원이 20% 정도 절약됩니다. 교체용 램프: L1582A(xp8010), L1583A(xp8020)
조명 엔진	0.7 12° DDR DMD XGA
색 시스템	다음의 세 가지 모드를 제공하는 이중 색상표: 비즈니스 그래픽 극장용 비디오 초고선명 그레이스케일
원격 제어기	레이저 포인터와 통합된 USB 마우스 유선 연결 지원
탑재 옵션	천장 및 테이블, 전면 및 후면 투영
보호	Kensington 호환 잠금 장치
전원	50 - 60 Hz에서 100 - 120 V 및 200 - 240 V 건전지 백업(시간 및 날짜)

프로젝터 사양 (계속)

소음 수준	xp8010: 32±2 dBA xp8020: 36±2 dBA
환경	작동 환경: 온도: 10 - 35 ° C(50 - 95 ° F) 습도: 최대 80% RH, 비응축 고도: 최대 3,000 m(10,000피트), 최대 25 ° C(77 ° F) 보관 환경: 온도: -20 - 55 ° C(-4 - 131 ° F) 습도: 최대 80% RH, 비응축 고도: 최대 12,000 m(40,000피트)

아날로그 비디오 모드 호환

호환	해상도	V-Sync(Hz)	H-Sync(kHz)
VGA	640 x 350	70	31.5
	640 x 350	85	37.9
	640 x 400	85	37.9
	640 x 480	60	31.5
	640 x 480	72	37.9
	640 x 480	75	37.5
	640 x 480	85	43.3
	720 x 400	70	31.5
	720 x 400	85	37.9
	800 x 600	56	35.2
SVGA	800 x 600	60	37.9
	800 x 600	72	48.1
	800 x 600	75	46.9

아날로그 비디오 모드 호환

호환	해상도	V-Sync(Hz)	H-Sync(kHz)
	800 x 600	85	53.7
XGA	1024 x 768	60	48.4
	1024 x 768	70	56.5
	1024 x 768	75	60.0
	1024 x 768	85	68.7
SXGA	1280 x 1024	60	63.98
	1280 x 1024	75	79.98
SXGA+	1400 x 1050	60	63.98
UXGA	1600 x 1200	60	75
UXGA	1600 x 1200	75	93.75
MAC LC 13	640 x 480	66.66	34.98
MAC II 13	640 x 480	66.68	35
MAC 16	832 x 624	74.55	49.725
MAC 19	1024 x 768	75	60.24
MAC	1152 x 870	75.06	68.68
MAC G4	640 x 480	60	31.35
MAC G4	640 x 480	120	68.03
MAC G4	1024 x 768	120	97.09
i Mac DV	640 x 480	117	60
i Mac DV	800 x 600	95	60
i Mac DV	1024 x 768	75	60
i Mac DV	1152 x 870	75	68.49

아날로그 비디오 모드 호환

호환	해상도	V-Sync(Hz)	H-Sync(kHz)
i Mac DV	1280 x 960	75	75
i Mac DV	1280 x 1024	75	90.9

디지털 비디오 모드 호환

호환	해상도	V-Sync[Hz]	H-Sync [kHz]
VGA	640 x 350	70	31.5
	640 x 350	85	37.9
	640 x 400	85	37.9
	640 x 480	60	31.5
	640 x 480	72	37.9
	640 x 480	75	37.5
	640 x 480	85	43.3
	720 x 400	70	31.5
	720 x 400	85	37.9
SVGA	800 x 600	56	35.2
	800 x 600	60	37.9
	800 x 600	72	48.1
	800 x 600	75	46.9
	800 x 600	85	53.7
XGA	1024 x 768	60	48.4
	1024 x 768	70	56.5
	1024 x 768	75	60.0
SXGA	1280 x 1024	60	63.98
	1280 x 1024	75	79.98

디지털 비디오 모드 호환

호환	해상도	V-Sync[Hz]	H-Sync [kHz]
SXGA+	1 400 x 1 050	60	63.98
UXGA	1 600 x 1 200	60	75

안전 정보

안전 주의 사항

- 시력 손상을 막기 위해 램프가 켜져 있을 때 렌즈를 들여다 보지 마십시오. 레이저 광선을 사람의 눈에 비추지 마십시오.
- 감전을 막기 위해 프로젝터를 빗물이나 습기에 노출시키지 마십시오. 설명서에 지시된 것과 다른 방식으로 프로젝터를 열지 마십시오.
- 설명서에 지시된 것처럼 프로젝터의 덮개를 열고 내부 부품을 만지기 전에 냉각될 때까지 기다리십시오.
- 화재 위험이 있으므로 종이나 기타 가연성 물질을 프로젝터 렌즈 가까이 두지 마십시오.
- 제품 레이블에 표시되어 있는 전압과 전류에 적합한 인증된 전원 코드를 사용하십시오. 콘센트나 연결용 코드에 과부하가 걸리지 않도록 하십시오.

레이저 안전

원격 제어기에 사용되는 레이저 포인터는 미국 보건복지부(DHHS)의 방사능 성능 규격 및 국제 규격 IEC 825/IEC 825-1(EN60825/EN60825-1)에 따라 클래스 2 레이저 장치로 인증되었습니다. 이 장치는 유해하지는 않으나 다음과 같은 주의 사항을 준수해야 합니다.

- 해당 지시 사항을 읽고 이행하여 올바르게 사용하십시오.
- 장치에 대한 서비스를 받으려면 공인 HP 서비스 센터에 문의하십시오.
- 장치를 임의로 정비하지 마십시오.
- 레이저 광선에 직접 노출되지 않도록 주의하십시오.

LED 안전

디지털 프로젝터와 원격 제어기의 적외선 포트는 국제 규격 IEC 825-1(EN60825-1)에 따라 클래스 1 LED 장치로 분류됩니다. 이 장치는 유해하지는 않으나 다음과 같은 주의 사항을 준수해야 합니다.

- 장치에 대한 서비스를 받으려면 공인 HP 서비스 센터에 문의하십시오.
- 장치를 임의로 정비하지 마십시오.
- 적외선 LED 광선을 직접 바라보지 마십시오. 이 광선은 육안으로 볼 수 없습니다.
- 어떠한 광학 장치로도 적외선 LED 광선을 보려고 하지 마십시오.

수은 안전



경고: 이 디지털 프로젝터 램프에는 소량의 수은이 함유되어 있습니다. 램프가 깨진 경우에는 주변 공기를 충분히 환기시키십시오. 환경 보호를 위해 램프의 폐기가 법적으로 규제될 수 있습니다. 폐기 또는 재활용에 대한 자세한 내용은 해당 지역의 담당자에게 문의하거나 Electronic Industries Alliance(<http://www.eiae.org>)를 참조하십시오.

규정 정보

이 단원에서는 특정 지역에서 이 디지털 프로젝터에 적용되는 규정 정보를 설명합니다. HP에서 명시적으로 승인한 경우를 제외하고 이 디지털 프로젝터를 임의로 개조할 경우 다음 지역에서의 디지털 프로젝터 사용 권한이 무효화될 수 있습니다.

한국

사용자 안내문 : B 급 기기

이 기기는 비업무용으로 전자파적합등록을 받은 기기이오니, 주거지역에서는 물론, 모든 지역에서 사용 하실 수 있습니다.

기타 국가

규정 식별을 위해 제품에는 규정 모델 번호가 지정되어 있습니다. 해당 제품의 규정 모델 번호는 다음 표와 같습니다. 이 규정 번호는 제품 이름이나 제품 번호와는 다릅니다.

자기 인증 선언

ISO/IEC Guide 22 및 EN 45014 준수

제조업체 이름:

제조업체 주소:

Hewlett Packard Company
Hewlett Packard Company
Digital Projection 및 Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330-4239

위 회사는 다음과 같이 선언합니다.

제품 이름:

모델 번호:

규정 모델:

위 제품은 다음과 같은 제품 사양을 준수합니다.

디지털 프로젝터
xp8010 및 xp8020
CRVSB-03CA 및 CRVSB-04CA

안전: IEC 60950:1999/ EN 60950:2000

IEC 60825-1:1993 +A1 / EN 60825-1:1994 +A11 Class 1 LED

GB4943-1995

EMC: EN 55022: 1998 Class B [1]

CISPR 24:1997 / EN 55024: 1998

IEC 61000-3-2:1995 / EN 61000-3-2:2000

IEC 61000-3-3:1994 / EN 61000-3-3:1995+A1:2001

GB9254-1998

FCC Title 47 CFR, Part 15 Class B/ANSI C63.4:1992

AS/NZS CISPR 22:2002

추가 정보:

이 문서에서 설명하는 제품은 다음 지침의 요구 사항을 준수하며 그에 따라 CE 표시가 부착되어 있습니다.

-저전압 지침: 73/23/EEC

-EMC 지침: 89/336/EEC

[1] 이 제품은 Hewlett Packard PC 주변 장치를 사용한 일반적인 테스트 환경에서 테스트되었습니다.

이 장치는 FCC 규정 15장을 준수합니다. 제품의 작동에는 다음 두 가지 조건이 적용됩니다. (1) 이 장치는 유해한 방해 전파를 발생시키지 않으며 (2) 원치 않는 작동을 일으킬 수 있는 방해 전파를 포함하여 수신되는 모든 방해 전파를 수용해야 합니다.

Corvallis, Oregon, 01.03.04



Steve Brown, 총 관리자

유럽 지역 연락처(규정 항목에만 해당): Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Straße 140, 71034 Boeblingen, Germany. (팩스: +49-7031-143143)

미국 연락처: Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304. 전화: (650) 857-1501.

D

DVD 연결
 YPbPr 포트 사용 48
 입력 소스 연결 참조

H

hide 단추 50

I

IP 주소
 설정 35
 찾기 53

K

Kensington 잠금 장치 36

L

LED 안전
 주의 사항 91

S

SMTP
 이메일 참조

T

TCP/IP
 네트워크 참조

ㄱ

거리
 렌즈 참조
 이미지에 따른 설정 17
 경고
 이메일 참조
 관리자 계정
 구성 참조

구성

관리자 계정 55
 보호 55
 화면 메뉴 사용 34

규정 정보

EU 93
 미국 92
 한국 92

그래픽 모드

그림 모드 참조

그림

조정 40

그림 모드

변경 26, 40
 정의 40

극장 비디오 모드

그림 모드 참조

끄기

분리 51

L

내용물

상자 8

네트워크

고급 54
 구성 54
 문제 해결 35
 연결 35

네트워크 액세스

연결 35

C

단추

원격 제어기 14

프로젝터 11
디지털 비디오 모드
호환 88



램프 모듈
교체 69
레이저 안전
주의 사항 90
레이저 포인터 25
렌즈
범위 찾기 57
설치 57
손상 68
청소 68



메뉴
화면 메뉴 참조
문제 해결
그림 문제 73
방법 71
사운드 문제 77
시작 문제 72
원격 제어기 문제 79
중단 문제 78



보호
잠금 36
부속품
목록 16
분리
프로젝터 51
비디오
연결 27, 43
비디오 모드
그림 모드 참조
비즈니스 그래픽 모드
그림 모드 참조




사양

프로젝터 83
사용 50
사운드
오디오 참조
상태
웹 보기 54
화면 메뉴 보기 68
설치
위치 참조
소스
변경 50
연결 27, 43
수은 70
실링 마운트 19
실링 마운트 브라켓
천장 설치 참조



아날로그 비디오 모드
호환 86
아래쪽 마운트 브라켓
천장 설치 참조
안전 정보
LED 91
레이저 안전 90
주의 사항 90
알림
이메일 참조
암호
사용 안함 55
설정 55
업그레이드
추가 렌즈 설치 참조
펌웨어 업데이트 참조
연결 모듈
설치 59
제거 59
연결부
후면 패널 참조
오디오
연결 27, 43
조정 39

- 원격 제어 확장기 33
- 원격 제어기
 - 건전지 교체 70
 - 덮개를 닫은 상태 14
 - 덮개를 연 상태 15
 - 사용 25
 - 확장기 33
- 웹
 - 프로젝터에 액세스 41, 54
- 위치
 - 선택 17
 - 천장 설치 참조
 - 테이블 설치 참조
 - 후면 투영 설치 참조
- 유지 관리
 - 일상 유지 관리 68
- 이메일
 - 알림 설정 55
- 이벤트
 - 이메일 참조
- 입력 소스 연결
 - M1-to-DVI 케이블이 있는 컴퓨터 28, 47
 - M1-to-VGA 케이블이 있는 컴퓨터 28, 46
 - RGA 장치 31
 - RGBC 장치 31
 - RGBHV 장치 32
 - SCART 장치 30
 - triple RCA 케이블이 있는 DVD 또는 HDTV 30
 - VGA 케이블이 있는 컴퓨터 27, 44
 - 비디오 케이블이 있는 VCR 29, 48
- 입력/출력 커넥터
 - 후면 패널 참조
- ㄴ
 - 잠금 장치 36
 - 재설정
 - 네트워크 설정 80
 - 투영 설정 76
 - 프로젝터 26
 - 전원
 - 끄기 25
 - 연결 23
 - 켜기 24
 - 조정
 - 웹 사용 41
- ㄷ
 - 천장 설치
 - 설정 18
 - 초고선명 단추
 - 그림 모드 참조
 - 초점
 - 범위 39
 - 조정 39
 - 추가 렌즈
 - 범위 57
 - 설치 57
 - 출력 장치 연결
 - 모니터 및 스피커 32
- ㄹ
 - 컴퓨터
 - 연결 27, 43
 - 컴퓨터 연결
 - M1 to DVI 사용 28, 47
 - M1 to VGA 사용 27, 28, 44, 46
 - 켜기 24
- ㄴ
 - 테스트
 - 진단 81
 - 테이블 설치
 - 설정 18
- ㅁ
 - 펌웨어
 - 네트워크에서 업데이트 56
 - 직렬 포트에서 업데이트 56
 - 포함 웹 서버 53
 - 표시등
 - 확인 11
 - 프로젝터
 - 부품 확인 10
 - 유지 관리 68

- 프로젝터 보호
 - 잠금 장치 설치 36
- 프로젝터 조준
 - 올리기 및 내리기 38
- 프리젠테이션
 - 소스 변경 50
 - 컴퓨터 사용 49
- 
- 화면 메뉴
 - 그림 조정 메뉴 정의 64
 - 도움말 메뉴 정의 67
 - 빠른 선택 메뉴 정의 62
 - 사용 34
- 설정 메뉴 정의 66
- 오디오 메뉴 정의 66
- 입력 메뉴 정의 62
- 확대/축소
 - 범위 39
 - 조정 39
- 후면 투영 설치
 - 설정 21
- 후면 패널
 - 확인 12
 - 후면 패널 참조
- 휴대용 기기
 - 연결 45